

Tekst jednolity z dnia 14.08.2018 r.

Zm. z dnia 14.08.2018 r.

Zm. z dnia 20.10.2017 r.

LUBELSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

20-609 LUBLIN ul. I. Rzeckiego 21 www.lzpn.pl e-mail: lubelski@zpn.pl

Kontakt: **SEKRETARIAT** – tel. 81-528 05 68 **BIURO** – tel. 81-525 99 03, fax. 81 -743 46 40 **PREZES** - tel. 81 -743 46 40

REGON 001058705 **NIP** 712-21-58-800 **KONTO** BANK MILENIUM SA 63 1160 2202 0000 0000 9853 0330



R E G U L A M I N

MŁODZIEŻOWYCH ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH
NA TERENIE WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO

od sezonu 2017/2018

uwzględniający postanowienia

**Unifikacji Organizacji Szkolenia i Systemu Współzawodnictwa Dzieci i Młodzieży Piłkarskiej w
Polsce**

oraz

**Uchwały nr III/45 z dnia 27 marca 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej
w sprawie zasad organizacji rozgrywek młodzieżowych szczebla centralnego w kategoriach
wiekowych U-19, U-17
i U-15 PZPN**

oraz

**Uchwały nr VI/137 z dnia 14 lipca 2018 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad
organizacji rozgrywek Ligi Makroregionalnej U-19.**



LUBLIN, sierpień 2018

Uchwała nr z dnia 14 sierpnia 2018 roku Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie w sprawie przyjęcia Regulaminu młodzieżowych rozgrywek mistrzowskich na terenie województwa lubelskiego dostosowanego do przepisów UNIFIKACJI ORGANIZACJI SZKOLENIA I SYSTEMU WSPÓLZAWODNICTWA DZIECI I MŁODZIEŻY PIŁKARSKIEJ W POLSCE oraz Uchwał

Na podstawie § 32 ust. 13 Statutu Lubelskiego ZPN i stosownych uchwał Zarządu PZPN przyjmuje się **Regulaminu młodzieżowych rozgrywek mistrzowskich na terenie województwa lubelskiego** w następującym brzmieniu:

CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1

1. Niniejszy regulamin obejmuje rozgrywki młodzieżowe w piłkę nożną na terenie województwa lubelskiego.
2. Celem rozgrywek jest wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych ligach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.

POSTANOWIENIA OGÓLNE.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy gry w piłkę nożną z uwzględnieniem postanowień PZPN;
 - b. Unifikację organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce (z późniejszymi zmianami);;
 - c. Uchwały nr III/45 z dnia 27 marca 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad organizacji rozgrywek młodzieżowych szczebla centralnego w kategoriach wiekowych U-19, U-17 i U-15 PZPN;
 - d. Uchwałę nr III/46 z dnia 24 marca 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia Regulaminu Centralnej Ligi Juniorów U-19 na sezon 2017/2018 i następne.
 - e. Uchwałę nr III/47 z dnia 24 marca 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia Regulaminu Centralnej Ligi Juniorów U-17 na sezon 2017/2018 i następne.
 - f. Uchwałę nr III/48 z dnia 24 marca 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia Regulaminu Centralnej Ligi Juniorów U-15 na sezon 2017/2018 i następne.
 - g. Uchwałę nr XII/194 z dnia 11 grudnia 2015 roku Zarządu PZPN o członkostwie(z późniejszymi zmianami);
 - h. Uchwałę nr VI/137 z dnia 14 lipca 2018 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad organizacji rozgrywek Ligi Makroregionalnej U-19.
 - i. Uchwałę nr VI/138 z dnia 14 lipca 2018 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia Regulaminu Ligi Makroregionalnej U-19 na sezon 2018/2019 i następne.
 - j. Uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - k. Uchwałę Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej(z późniejszymi zmianami);;
 - l. Uchwałę nr III/54 z dnia 27 marca 2015 roku Zarządu PZPN – minimalne wymagania dla standardowych kontraktów zawodników w sektorze zawodowej piłki nożnej(z późniejszymi zmianami);;
 - m. Uchwałę Zarządu PZPN nr III/21 z dnia 26.07.2002 regulującej stosunki pomiędzy klubem sportowym, a zawodnikiem o statusie amatora (z późniejszymi zmianami);
 - n. Uchwałę Zarządu PZPN nr VIII/121 z dnia 16.06.2011 r. w sprawie zasady ustalania zryczałtowanego ekwiwalentu za wyszkolenie zawodnika o statusie amatora, zawodnika profesjonalnego oraz zawodnika profesjonalnego, któremu klub nie zaoferował przedłużenia umowy kontraktowej (z późniejszymi zmianami);

- o. Uchwałę Zarządu PZPN nr 8/52 z dnia 12.07.2002 r. dotyczącą opłaty ryczałtowej dla klubu odstępującego za zawodników pomiędzy 23, a 28 rokiem życia (z późniejszymi zmianami);
- p. Uchwałę Zarządu PZPN nr V/67 z dnia 12 i 13.04.2008 r. w sprawie rozgrywania meczów na boiskach posiadających sztuczną murawę;
- q. Uchwałę nr III/50 z dnia 19 marca 2014 roku Zarządu PZPN w sprawie upowszechnienia wykorzystania systemu Extranet do prowadzenia rozgrywek piłkarskich.
- r. Regulamin Dyscyplinarny PZPN uchwalony na Walnym Zgromadzeniu Delegatów w dniu 09.06.2015 roku (ze zmianami wprowadzonymi Uchwałą Walnego Zgromadzenia Sprawozdawczego PZPN w dniu 23.02.2016 r.).
- s. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku(z późniejszymi zmianami);;
- t. Uchwałę nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.
- u. Uchwałę nr II/37 Zarządu PZPN z dnia 22.02.2016 roku w sprawie przyjęcia Przepisów licencyjnych PZPN dla klubów IV ligi i klas niższych na sezon 2017/18 i następne;
- v. Uchwałę nr IV/74 z dnia 19 kwietnia 2012 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji dla sędziów piłkarskich (z późniejszymi zmianami).

Integralną część Regulaminu stanowią następujące załączniki:

1. Uchwała Zarządu LZPN z dnia 15 lipca 2013 r. w sprawie uczestnictwa klubów i zawodników w rozgrywkach od sezonu 2013/2014 oraz opłat z tym związanych (z późniejszymi zmianami).
 2. Uchwała nr XVI/1 z dnia 21 grudnia 2015 r. Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie obowiązku posiadania przez zawodników z klubów sportowych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej LICENCJI ZAWODNIKA w postaci plastikowej karty chipowej.
 3. Druk zgłoszenia drużyny do rozgrywek piłkarskich prowadzonych przez LZPN.
 4. Dokument pn. MŁODZIEŻOWA PIŁKA NOŻNA – kategorie wiekowe na poszczególne sezony rozgrywkowe.
 5. Druk PRZENIESIENIE/UPRAWNIENIE ZAWODNIKA DO WYŻSZEJ KATEGORII ROZGRYWKOWEJ.
 6. Dokument pn. ROZGRYWKI MŁODZIEŻOWE PODSTAWOWE PRZEPISY W LZPN
 7. Dokument pn. UNIFIKACJA – GŁÓWNE PRZEPISY W POSZCZEGÓLNYCH KATEGORIACH WIEKOWYCH
 8. REGULAMIN ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH W KATEGORII ORLIK i ŻAK NA TERENIE LUBELSKIEGO ZPN
2. Nadzór nad rozgrywkami sprawuje Wydział Szkolenia Lubelskiego Związku Piłki Nożnej
 3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie oraz Wydziałów Okręgowych Związków Piłki Nożnej w Białej Podlaskiej, Chełmie i Zamościu
 4. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następny sezon dowolną liczbę zespołów - w nieprzekraczalnym terminie wskazanym przez Wydział Gier LZPN/OZPN. W przypadku nie nadesłania zgłoszenia w/w terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Na dwa tygodnie przed zaplanowanym terminem rozpoczęcia rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów.
 5. Kluby, które zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy, lub reaktywowały swój udział w systemie rozgrywek muszą do 31 maja każdego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej oraz zgłosić swój akces udziału w rozgrywkach.

SYSTEM ROZGRYWEK

§ 3

Niniejszy regulamin obejmuje rozgrywki piłki nożnej prowadzone na terenie województwa lubelskiego od sezonu 2018/2019 w następujących klasach rozgrywkowych:

- A** Lubelski Związek Piłki Nożnej - obejmujący rozgrywki na terenie całego województwa lubelskiego.
1. I Liga Wojewódzka Juniorów Starszych o puchar Marszałka Województwa Lubelskiego
- 2 grupy liczące docelowo do 8 zespołów,
 2. I Liga Wojewódzka Juniorów Młodszych o puchar Wojewody Lubelskiego
- 2 grupy liczące docelowo do 8 zespołów,
 3. II Liga Wojewódzka Juniorów Młodszych
- 1 grupa licząca docelowo do 11 zespołów
 4. Liga Wojewódzka Trampkarzy Starszych
- 2 grupy liczące docelowo do 8 zespołów,
 5. Liga Wojewódzka Trampkarzy Młodszych
- 2 grupy liczące docelowo do 8 zespołów,
 6. **Liga Wojewódzka Młodzików Starszych**
- **3 grupy liczące 6 zespołów**
 7. **Liga Wojewódzka Młodzików Młodszych**
- **3 grupy liczące 6 zespołów**
- B** Lubelski Związek Piłki Nożnej obejmującym swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: janowskiego, kraśnickiego, lubartowskiego, miasta Lublina, lubelskiego, łęczyńskiego, opolskiego, puławskiego, ryckiego, świdnickiego i odbywających się rozgrywkach na terenie tych powiatów:
1. Lubelska Liga Juniorów Starszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 2. Lubelska Liga Juniorów Młodszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 3. Lubelska Liga Trampkarzy Starszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 4. Lubelska Liga Trampkarzy Młodszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 5. Lubelska Liga Młodzików Starszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 6. Lubelska Liga Młodzików Młodszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 7. Orlik Starszy /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 8. Orlik Młodszy /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 9. Żak Starszy /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 10. Żak Młodszy /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- C** Białkopodlaski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmującym swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Biała Podlaska, bialski, łukowski, parczewski, radzyński:
- Bialska Liga Juniorów
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Juniorów Młodszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Trampkarzy Młodszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Młodzików Młodszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Orlików Starszych /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Orlików Młodszych /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Żaków Starszych /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
 - Okręgowa Liga Żaków Młodszych /system turniejowy/
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- D** Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmującym swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Chełm, chełmski, krasnostawski, włodawski
- Chełmska Liga Juniorów Starszych
- liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;

- Chełmska Liga Trampkarzy Starszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Chełmska Liga Młodzików Starszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Chełmska Liga Orlików /system turniejowy/ - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;

E. Zamojski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmującym swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Zamość, zamojski, biłgorajski, hrubieszowski i tomaszowski:

- Okręgowa Liga Juniorów Starszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Juniorów Młodszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Trampkarzy Starszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Trampkarzy Młodszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Młodzików Młodszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Młodzików Młodszych - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Orlików Starszych /system turniejowy/ - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Orlików Młodszych /system turniejowy/ - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;
- Okręgowa Liga Żaków /system turniejowy/ - liczebność na podstawie zgłoszeń klubów;

2. W rozgrywkach młodzieżowych uczestniczą drużyny klubów będących członkami LZPN, które otrzymały licencje uprawniającą do udziału w tych rozgrywkach na aktualny sezon rozgrywkowy.

§ 4

1. Celem rozgrywek I Ligi Wojewódzkiej Ligi Juniorów – zwanej dalej skrócie I LWJ jest wyłonienie mistrzów I LWJ Starszych o Puchar Marszałka Województwa Lubelskiego oraz I LWJ Młodszych o Puchar Wojewody Lubelskiego.
2. Rozgrywki II Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych – zwanej dalej skrócie II LWJM - odbywają się w ramach rozgrywek młodzieżowych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej. Celem rozgrywek jest wyłonienie drużyn awansujących do I LWJ Młodszych.

3. Rozgrywki w kategorii Trampkarz:

- zwanej dalej w skrócie LWT – odbywają się w ramach rozgrywek o mistrzostwo województwa lubelskiego oraz system zawodów sportowych w celu wyłonienia drużyny mistrza województwa LWT w kategorii trampkarz starszy i trampkarz młodszy oraz drużyn awansujących do Centralnej :Ligi Juniorów U 15, I LWJ Młodszych i LWT Starszych;
- w rozgrywkach trampkarzy – LWT, LLT., OLT obowiązują zmiany powrotne (tzw. systemem hokejowym);
- **udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;**
- w zawodach kat. trampkarz młodszy i niższych na boisku mogą występować 2 zawodniczki, zaś do kadry meczowej mogą być zgłoszone max. 4 zawodniczki (w tym dwie o rok starsze);
 - a. - szczegółowe zasady dot. rozgrywek określa załącznik do niniejszego regulaminu - **Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce (z późniejszymi zmianami);**

4. Rozgrywki w kategorii Młodzik:

- zwanej dalej w skrócie LWM – odbywają się w ramach rozgrywek o mistrzostwo województwa lubelskiego oraz systemu zawodów sportowych w celu wyłonienia drużyn awansujących do LWT Mł.;
- drużyny w LWM, LLM, OLM, grają w składach 9 osobowych (9x9) max. do 18-20 zawodników w kadrze meczowej. W rozgrywkach młodzików obowiązują zmiany powrotne;

- udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;
 - w zawodach kat. młodzik na boisku mogą występować 2 zawodniczki, zaś do kadry meczowej mogą być zgłoszone max. 4 zawodniczki (w tym dwie o rok starsze).
 - w zawodach w kat. Młodzik od s. 2016/17 obowiązuje przepis o spalonym
 - szczegółowe zasady dot. rozgrywek określa załącznik do niniejszego regulaminu **Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce (z późniejszymi zmianami)**;;
 - w szczególnie uzasadnionych przypadkach Zarząd LZPN/OZPN może wyrazić zgodę na udział drużyny dziewcząt w rozgrywkach chłopców w kategorii młodzik starszy i młodszy, w której do udziału w rozgrywkach będą dopuszczone dziewczęta z rocznika o rok starszego od chłopców.
5. Rozgrywki Lubelskiej Ligi Juniorów Starszych i Młodszych oraz Okręgowych Lig Juniorów Starszych i młodszych odbywają się w ramach rozgrywek młodzieżowych w LZPN i OZPN oraz mają na celu wyłonienie drużyn awansujących do I LWJ Starszych oraz II LWJ Młodszych.
 6. Rozgrywki w Lubelskiej Lidze Trampkarzy Starszych i Okręgowych Ligach Trampkarzy Starszych odbywają się w ramach rozgrywek młodzieżowych w LZPN i OZPN oraz mają na celu wyłonienie drużyn awansujących do II LWJ młodszych - łącznie 4 drużyny **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów grup** (wicemistrzowie tylko w przypadku gdy mistrz posiada już drużynę w II LWJM.) LLT. St. i OLT. St. (awans bezpośredni w przypadku jednej grupy lub po rozegraniu meczu barażowego między sobą). W sytuacji gdy mistrz lub wicemistrz rozgrywek ma już swojego przedstawiciela w II LWJ Mł. utrzyma się drużyna, która zajmie najwyższe miejsce spadkowe w II LWJM.
 7. Rozgrywki w Lubelskiej Lidze Trampkarzy Młodszych i Okręgowych Ligach Trampkarzy Młodszych odbywają się w ramach rozgrywek młodzieżowych w LZPN i OZPN oraz mają na celu wyłonienie drużyn awansujących do LWT Starszych - łącznie 2 lub 4 (w zależności o liczby awansów z LWT Młodszych) drużyny **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów grup** (wicemistrzowie tylko w przypadku gdy mistrz posiada już drużynę w LWT. St.) LLT. Mł. i OLT. Mł. (awans bezpośredni w przypadku jednej grupy lub po rozegraniu meczu barażowego między sobą). W sytuacji gdy mistrz lub wicemistrz rozgrywek ma już swojego przedstawiciela w LWT utrzyma się drużyna, która zajmie najwyższe miejsce spadkowe w LWT.
 8. Rozgrywki w Lubelskiej Lidze Młodzików Starszych i Okręgowych Lig Młodzików Starszych odbywają się w ramach rozgrywek młodzieżowych w LZPN i OZPN oraz mają na celu wyłonienie drużyn awansujących do LWT Młodszych - łącznie 2 lub 4 (w zależności o liczby awansów z LWM Starszych) drużyny **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów grup** (wicemistrzowie tylko w przypadku gdy mistrz posiada już drużynę w LWT Mł..) z wyjątkiem sytuacji gdy mistrz lub wicemistrz rozgrywek ma już swojego przedstawiciela w LWT Mł.
 9. Rozgrywki w Lubelskiej Lidze Młodzików Młodszych i Okręgowych Lig Młodzików Młodszych odbywają się w ramach rozgrywek młodzieżowych w LZPN i OZPN oraz mają na celu wyłonienie drużyn awansujących do LWM Starszych - łącznie 2 lub 4 (w zależności o liczby awansów z LWM Starszych) drużyny **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów grup** (wicemistrzowie tylko w przypadku gdy mistrz posiada już drużynę w LWM St.) z wyjątkiem sytuacji gdy mistrz lub wicemistrz rozgrywek ma już swojego przedstawiciela w LWM St.

§ 5

1. I LWJ Starszych i Młodszych uwzględniając awanse i spadki docelowo liczy 2 grupy po 8 zespołów reprezentujących po 1 zespole z danego klubu występującego w tej klasie rozgrywkowej.
2. I LWJ Starszych w danym sezonie składa się z drużyn, które w poprzednim sezonie:
 - zajęły miejsca od 1 do 12 w I LWJ Starszych, lub które zajęły miejsca 1 - 11 w I LWJ Starszych w przypadku awansu mistrza lub wicemistrza I LWJ Młodszych i przystąpiły do rozgrywek;
 - wygrały rozgrywki w ligach OZPN i LZPN zostały dokooptowane (po ewentualnym turnieju barażowym) w miejsce drużyn, które uzyskały awans do Centralnej Ligi Juniorów lub wakatu.
 - w przypadku awansu mniejszej liczby drużyny z rozgrywek I LWJM oraz LLJ/OLJ St. Utrzymają się drużyny z kolejnych, najwyższych miejsc w tabeli objętych spadkiem.
3. I LWJ młodszych w danym sezonie składa się z drużyn:
 - które w poprzednim sezonie zajęły miejsca 1 – 12 w I LWJ;
 - oraz 2 najlepszych drużyn, które zajęły miejsca 1-4 w II LWJ Młodszych i nie posiadały zespołów w I LWJ Młodszych i 2 drużyn które uzyskały awans z LWT Starszych, które zajęły miejsca 1- 4 i nie posiadały zespołów w I LWJ Mł. ;
 - w przypadku awansu mniejszej liczby drużyny z rozgrywek II LWJM oraz LTM St. Utrzymają się drużyny z kolejnych, najwyższych miejsc w tabeli objętych spadkiem.
4. Ewentualna (w przypadku minimum 6 zgłoszonych zespołów) II LWJ Młodszych uwzględniając awanse i spadki liczy docelowo do 14 zespołów reprezentujących po 1 zespole z danego klubu występującego w tej klasie rozgrywkowej.
5. II LWJ Młodszych w danym sezonie składa się z drużyn, które w poprzednim sezonie:
 - zajęły miejsca 1 – 10 w II LWJ Młodszych i żadna spośród czterech pierwszych drużyn nie awansowała do I LWJM lub z drużyn z miejsc 3 i dalsze w przypadku awansu mistrza i wicemistrza do I LWJM (awansująca drużyna może pozostawić miejsce dla drużyny młodszej swojego klubu, ale tylko w przypadku jeżeli taką posiada w rozgrywkach i nie posiada swojego przedstawiciela w II LWJ Młodszych);
 - zdobyły tytuły mistrzów lub wicemistrzów trampkarzy starszych rozgrywek prowadzonych na swoim terenie bezpośredniego działania przez LZPN (10 powiatów), BOZPN, CHOZPN, ZOZPN.
6. LWT Starszych w danym sezonie składa się z dwóch grup liczących po 8 zespołów. W jej skład wchodzi:
 - drużyny, które w poprzednim sezonie zajęły miejsca 1-12,
 - 2 najlepsze drużyny z poz. 1-4 z LWT Mł. jeżeli kluby nie mają już swoich przedstawicieli w LWT St.,
 - 2 drużyny wyłonione spośród mistrzów lub wicemistrzów LLT/OLT Mł. (po ewentualnym rozegraniu baraży).
 - w przypadku awansu mniejszej liczby drużyny utrzymają się drużyny z kolejnych, najwyższych miejsc w tabeli objętych spadkiem.
7. LWT Młodszych w danym sezonie składa się z dwóch grup liczących po 8 zespołów. W jej skład wchodzi:
 - drużyny, które w poprzednim sezonie zajęły miejsca 1-12,
 - 2 najlepsze drużyny z poz. 1-4 z LWM St. jeżeli kluby nie mają już swoich przedstawicieli w LWT Mł..

- dwie drużyny wyłonione spośród mistrzów lub wicemistrzów LLM/OLM. St. (po ewentualnym rozegraniu baraży).
- w przypadku awansu mniejszej liczby drużyny utrzymają się drużyny z kolejnych, najwyższych miejsc w tabeli objętych spadkiem.

8. LWM od sezonu 2018/19 składa się z trzech grup młodzików starszych i młodszych liczących po 6 zespołów grających system każdy z każdym. Sześć najlepszych drużyn z LWM Młodszych z sezonu 2017/18 jest rozstawionych w kategorii Młodzik Starszy według zasady: drużyna z 1 i 6 miejsca - gr I, drużyny z 2 i 5 miejsca gr. II oraz drużyny z 3 i 4 miejsca gr. III – pozostałe drużyny są rozstawione wg położenia geograficznego (jeżeli jest to możliwe). Podział grup w kategorii Młodzik Młodszy jest dokonywany na podstawie kategorii Młodzik Starszy.

a) Po zakończeniu rundy jesiennej tj. po rozgraniu 10 kolejek zespoły z miejsc 1-2 z trzech grup utworzą GRUPE MISTRZOWSKA, natomiast zespoły z miejsc 3-6 z trzech grup utworzą dwie grupy tzw. SREBRNE liczące po 6 zespołów.

b) W grupach SREBRNYCH zespoły zostaną rozstawione zgodnie z n/w zasadami:

Grupa SREBRNA I

1. Drużyna, która zajęła 3 miejsce w grupie i zdobyła największą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z trzecich miejsc.
2. Drużyna, która zajęła 4 miejsce w grupie i zdobyła największą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z czwartych miejsc.
3. Drużyna, która zajęła 4 miejsce w grupie i zdobyła najmniejszą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z czwartych miejsc.
4. Drużyna, która zajęła 5 miejsce w grupie i zdobyła drugą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z czwartych miejsc.
5. Drużyna, która zajęła 6 miejsce w grupie – położona geograficznie najbliżej drużyn z pozycji 1-4 w grupie.
6. Drużyna, która zajęła 6 miejsce w grupie – położona geograficznie najbliżej drużyn z pozycji 1-4 w grupie.

Grupa SREBRNA II

1. Drużyna która zajęła 3 miejsce w grupie i zdobyła drugą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z trzecich miejsc.
2. Drużyna która zajęła 3 miejsce w grupie i zdobyła najmniejszą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z trzecich miejsc.
3. Drużyna, która zajęła 4 miejsce w grupie i zdobyła drugą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z czwartych miejsc.
4. Drużyna, która zajęła 5 miejsce w grupie i zdobyła największą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z czwartych miejsc.
5. Drużyna, która zajęła 5 miejsce w grupie i zdobyła najmniejszą ilość punktów w rundzie jesiennej spośród wszystkich drużyn z czwartych miejsc.
6. Drużyna, która zajęła 6 miejsce w grupie – położona geograficznie najbliżej drużyn z pozycji 1-5 w grupie.

c) Punkty i bramki uzyskane przez zespoły w rundzie jesiennej zostaną wyzerowane. W rundzie wiosennej zespoły rozegrają 10 kolejek systemem każdy z każdym

d) Kryteria przyjęć do LWM w danym sezonie:

- udział drużyn w LWM w poprzednim sezonie i zajęcie miejsc 1-10,
- preferowanie klubów z tzw. pełną parą drużyn (młodzicy starsi + młodzicy młodszy),
- zgłoszenie do rozgrywek w wyznaczonym terminie,
- zwycięstwo drużyny w rozgrywek orlików starszych daje automatyczny awans do LWM Młodszych,
- udział w ewentualnym turnieju barażowym.

9. **Od sezonu 2013/2014 LZPN prowadzi rozgrywki w kategorii ORLIK i ŻAK na terenie 10 powiatów. Roczniki na bieżący sezon oraz przepisy i zasady rozgrywek zawiera Regulamin rozgrywek W kat. Orlik i Żak Stanowiący załącznik do niniejszego regulaminu..**
10. Dopuszcza się inną obsadę drużyn niż wskazane w ust. 2 – 6. Wymaga to jednak wzajemnego uzgodnienia między LZPN i OZPN-mi, po zatwierdzeniu przez Wydział / Komisję Szkolenia LZPN.
11. Kluby, których zespoły uzyskają prawo gry w danym sezonie w rozgrywkach I i II Ligi Wojewódzkiej Juniorów Starszych i Młodszych, Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Starszych i Młodszych, Ligi Wojewódzkiej Młodzików Starszych i Młodszych oraz kluby chętne do udziału w pozostałych rozgrywkach młodzieżowych, **powinny potwierdzić pisemnie na przygotowanym druku zgłoszeniowym uwzględniającym kadrę szkoleniową w LZPN uczestnictwo w rozgrywkach w nieprzekraczalnym terminie wyznaczonym przez Wydział Gier LZPN.**
12. Jeśli klub wycofa z rozgrywek drużynę w trakcie trwania sezonu piłkarskiego, to ma obowiązek uiścić karę finansową w LZPN w wysokości określonej w § 28 ust. 3.
13. Drużyna wycofana z rozgrywek w trakcie trwania sezonu piłkarskiego nie może uczestniczyć w rozgrywkach I, II LWJ i LWT oraz LWM w kolejnych dwóch sezonach rozgrywkowych.
14. Klub sportowy prowadzący szkolenie w grupach młodzieżowych i osiągający sukcesy sportowe - miejsca 1 – 6 w rozgrywkach o mistrzostwo I Ligi Wojewódzkiej Juniorów Starszych, ma prawo zgłosić zespół do rozgrywek seniorów w klasie A do dnia 31 maja każdego roku. Zarząd LZPN/OZPN podejmuje decyzję o przyjęciu takiej drużyny do rozgrywek w sezonie, przed rozpoczęciem, którego następuje zgłoszenie.

BOISKA

§ 6

1. Wydziały Gier LZPN i OZPN prowadzą wykaz obiektów sportowych oraz dokonują zgodnie z obowiązującymi przepisami weryfikacji pól gry pod względem przydatności do gry w I i II LWJ, LWT, LWM oraz pozostałych ligach młodzieżowych.
2. Protokół z weryfikacji obiektu sportowego powinien znajdować się w szatni sędziowskiej lub innym miejscu na terenie obiektu i w razie żądania zostać przedstawiony niezwłocznie do wglądu sędziemu zawodów.

3. W przypadku nieprzygotowania pola do gry, na klub zostanie nałożona kara finansowa w wysokości:
 - 500,- zł (pięćset) w I LWJ
 - 300,-zł (trzysta) w II LWJ i WLT
 - 100,- zł (sto) w pozostałych rozgrywkach młodzieżowych
4. Zawody mistrzowskie muszą być rozgrywane tylko na zweryfikowanych obiektach uznanych do gry w:
 - I LWJ lub klasie Okręgowej i wyższej
 - II LWJ lub w klasie A i wyższej
 - LWT lub w klasie A i wyższej
 - LWM lub w klasie B i wyższej
5. Boiska w kategorii Orlik i Żak powinny mieć następujące wymiary:
 - Orlik Starszy i Młodszy - 50–56 m × 26–30 m
 - Żak Starszy i Młodszy - 40–46 × 26–30 m (od pola karnego od pola karnego – szerokość Orlika).
6. Dopuszcza się rozgrywanie zawodów mistrzowskich na boiskach ze sztuczną nawierzchnią według wymogów wymienionych w ust. 4.
7. W przypadku zaistnienia nieprzewidzianych i niezależnych od gospodarza zawodów przeszkód uniemożliwiających rozegranie meczu na wyznaczonym polu gry, gospodarz zawodów ma obowiązek przenieść zawody na inny obiekt odpowiadający warunkom podanym w ust. 4.

UCZESTNICZY ZAWODÓW

§ 7

1. W Lidze Wojewódzkiej Juniorów, Trampkarzy i Młodzików - drużyny juniorów, trampkarzy, młodzików starszych i młodszych występują samodzielnie tj. awansują, spadają i rozgrywają zawody niezależnie od drużyn juniorów starszych – w drużynach mogą występować zawodnicy zgłoszeni przez macierzysty klub, potwierdzeni przez OZPN, zgodnie z obowiązującymi przepisami a uprawnieni do gry w tych klasach rozgrywkowych przez Wydział Gier LZPN. Informacje o rocznikach zawodników uprawnionych do gry w w/w rozgrywkach zawierają załączniki do Regulaminu pn.:
 - a) MŁODZIEŻOWA PIŁKA NOŻNA – kategorie wiekowe na poszczególne sezony rozgrywkowe.
 - b) Druk PRZENIESIENIE/UPRAWNIENIE ZAWODNIKA DO WYŻSZEJ KATEGORII ROZGRYWKOWEJ.
2. Wszystkie Kluby uczestniczące w rozgrywkach lig wojewódzkich powinny przesłać w nieprzekraczalnym terminie 14 dni przed ich rozpoczęciem lub przed terminem rozpoczęcia rundy rewanżowej (wiosennej) do Wydziału Gier LZPN listę zawodników celem uprawnienia ich do rozgrywek w I, II LWJ, WLT i WLM. W listach należy podać w porządku alfabetycznym: nazwisko i imię, datę urodzenia zawodnika, numer ewidencyjny zawodnika, datę potwierdzenia przez OZPN. Macierzysty OZPN potwierdza na liście zgodność danych ze stanem faktycznym oraz stwierdza uprawnienie zawodników do gry w systemie Extranet. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek musi osobiście podpisać kartę zgłoszenia oraz deklarację gry w klubie w danym sezonie rozgrywkowym (w imieniu zawodnika niepełnoletniego deklarację podpisują również jego rodzice lub prawni opiekunowie (jeden egzemplarz deklaracji przechowywany jest w klubie a drugi w macierzystym OZPN lub LZPN).
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a) od 1 lipca do 31 sierpnia (dla zawodników do lat 16 – do dnia 30 września);
 - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
4. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
 5. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. letniego okresu transferowego tj. do 31 sierpnia danego roku posiadali status zawodnika wolnego mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 28 lutego roku następnego, a następnie uprawnieni do gry.
 6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).
 7. W czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego – także poza okresami transferowymi – zmiana przynależności klubowej może nastąpić w sytuacjach wymienionych w § 27 Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej.
 8. W sytuacji wycofania drużyny klubu z rozgrywek, wszyscy zawodnicy potwierdzeni do klubu i uprawnieni do gry wyłącznie w drużynie wycofanej z rozgrywek, jako zawodnicy o statusie amatora, automatycznie nabywają status zawodników wolnych i mogą zmienić przynależność klubową do dowolnie wybranego klubu. Postanowienia, o których mowa nie ograniczają prawa klubu odstępującego do otrzymania ekwiwalentu za wyszkolenie zawodników. Zawodnicy, którzy zostali pozyskani do klubu, którego drużyna została wycofana z rozgrywek na zasadzie transferu czasowego, mogą zmienić przynależność klubową wyłącznie do klubu macierzystego. W przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego dopuszcza się możliwość dokonania kolejnej zmiany przynależności klubowej zawodnika (Postanowienia, o których mowa w ust. 9 reguluje Uchwała nr IV/128 z dnia 17.04.2013 roku Zarządu PZPN w sprawie szczególnych zasad potwierdzania i uprawniania zawodników do gry w przypadku wycofania drużyny klubu z rozgrywek piłkarskich).
 9. **W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie, państw Unii Europejskiej oraz 2 zawodników z państw spoza Unii Europejskiej.**

§ 8

1. Określenie „**zawodnik nieuprawniony do gry**” używa się wtedy, gdy wystąpi przynajmniej jeden z niżej określonych przypadków:
 - a) zawodnik w ogóle nie był zgłoszony w systemie Extranet;
 - b) zawodnik potwierdzony przez macierzysty OZPN **nie był uprawniony** przez Wydział Gier LZPN do gry w danym sezonie rozgrywkowym;

- c) w zawodach uczestniczył zawodnik, który w tym czasie powinien odbywać karę zawieszenia lub dyskwalifikacji;
- d) zawodnik, który wystąpił w zawodach i przekroczył limit wieku w danej kategorii wiekowej lub limit czasu gry;
- e) zawodnik, który wystąpił w zawodach i nie został wpisany do sprawozdania sędziowskiego z zawodów
- f) w zawodach uczestniczył zawodnik legitymujący się fałszywym dokumentem tożsamości z fotografią, odmawiający okazania dokumentu tożsamości oraz w sytuacji, gdy zawodnik wezwany w tej sprawie przez organ prowadzący rozgrywkę – nie stawi się na posiedzenie tego organu.

2. Na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów w Ligach Wojewódzkich, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku sprawozdania sędziego zawierającego skład zawodników, wypełnionego w systemie Extranet z wyszczególnieniem numeru na koszulce, nazwiska i imienia oraz daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn. W przypadku braku możliwości wypełniania sprawozdania w systemie Extranet spowodowanej awarią systemu, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu odręcznie wypełnionego sprawozdania zgodnie z wyżej określonymi zasadami.

Za niewypełnienie sprawozdania sędziego w systemie Extranet będą stosowane przez Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:

a/ jeden mecz - kara upomnienia

b/ drugi mecz - kara nagany,- zł

c/ trzeci i kolejne mecze - kara pieniężna 100,- zł

3. Do protokołu sędziowskiego w kategorii junior i trampkarz wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione (w przypadku Lig Wojewódzkich w systemie Extranet), podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:

- jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych/- takie zastąpienie nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
- jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
- jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.

4. Zawodnicy rozpoczynający zawody winni być wpisani pod pozycjami od 1 do 11, co potwierdzają własnoręcznie podpisem kapitan drużyny i kierownik (trener) drużyny. Nazwiska kapitanów drużyn muszą być podkreślone i oznaczone skrótem kpt. Również przy nazwiskach bramkarza i bramkarza rezerwowego powinno znaleźć się oznaczenie **br.**

5. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób chyba, że warunki na stadionie (liczba miejsc na ławce rezerwowych) pozwalają na

umiejscowienie większej liczby osób funkcyjnych. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.

6. Drużyna rozpoczynająca zawody w niekompletnym składzie – licząca mniej niż 11 zawodników – może w ciągu całego okresu trwania zawodów uzupełnić swój podstawowy skład zawodników wpisanymi przed zawodami do sprawozdania. O uzupełnieniu podstawowego składu drużyny sędzia musi zostać powiadomiony przez jej kapitana bądź kierownika drużyny. Zawodnicy, którzy przybędą na stadion po rozpoczęciu gry, nie mogą być dopisani do sprawozdania z zawodów.
7. Numery na koszulkach powinny być wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki o wysokości minimum 30 cm. Tak by ich widoczność była możliwa z dalszej odległości, kapitan drużyny obowiązany jest mieć widoczną na ręce opaskę.
8. Zawodnicy w czasie zawodów muszą posiadać pod skarpetami ochraniacze голeni, które muszą być całkowicie zakryte skarpetami. Sędzia zawodów nie ma prawa dopuścić do gry zawodnika, który nie posiada ochraniaczy.
9. Strefa techniczna rozciąga się po 1 metrze z każdej strony wyznaczonego obszaru miejsc siedzących i sięga nie dalej jak 1 m od linii bocznej.
10. Tylko jedna osoba jest upoważniona do przekazania technicznych wskazówek i **musi ona powrócić** na swoje miejsce bezpośrednio po ich przekazaniu.
11. Trener oraz inne osoby muszą pozostawać w granicach strefy technicznej z wyjątkiem lekarza i masażysty wkraczających na pole gry w czasie przerwy w grze za zgodą sędziego dla udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi.
12. Osobom funkcyjnym nie wolno głośno komentować ani krytykować decyzji sędziowskich, nawet jeśli robią to bez wulgaryzmów. Sędziowie muszą reagować również na uporczywe komentowanie ich decyzji czy żądanie ich uzasadnienia. Jest to identyfikowane jako mobbing, utrudniający pracę sędziom i wpływający niekorzystnie na wizerunek gry.
13. W przypadku naruszenia tego zapisu sędziowie będą stosować „politykę trzech kroków” wobec osób w strefach technicznych, zakłócających porządek:
 - zwrócenie uwagi przez sędziego technicznego/sędziego asystenta niewłaściwie zachowującej się osobie, wraz z poinformowaniem o grożących konsekwencjach,
 - wezwanie sędziego, by on przekazał ostatnie pouczenie i ostrzeżenie o grożącym tej osobie usunięciu z ławki rezerwowych,
 - wezwanie sędziego w celu usunięcia danej osoby poza strefę techniczną, otoczenie pola gry, tunel prowadzący do szatni.
14. Ostrzeżenie wykonane wobec jednej z osób funkcyjnych jest traktowane jako wykonane wobec wszystkich osób będących w danej strefie technicznej.
15. W drastycznych przypadkach (wulgarnie gesty, krzyki) sędziowie winni od razu usuwać z ławki rezerwowych niewłaściwie zachowujące się osoby, bez wcześniejszych rozmów i ostrzeżeń. Okoliczności usunięcia osób z ławki rezerwowych (zachowanie winnego, postępowanie sędziego) sędzia musi opisać w sprawozdaniu.

16. Zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie może przebywać na ławce rezerwowych oraz w bezpośrednim otoczeniu pola gry.
17. W spotkaniach piłki nożnej mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy, którzy przedstawia oryginalny dokument potwierdzający aktualny, pozytywny wynik badań lekarskich ważny w dniu zawodów lub wpisany do karty badań.
18. Zawodnik piłki nożnej jest zobowiązany do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie. Badanie lekarskie jest ważne przez okres nie dłuższy niż sześć miesięcy od daty jego przeprowadzenia. Przed zawodami, sędziemu należy dostarczyć potwierdzenie posiadania przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, to badania są ważne do 15 września danego roku, do godz. 23:59,59; jeżeli badanie zawodnika wykonano 31 sierpnia to badania są ważne do 28/29 lutego do godz. 23:59,59).
19. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu określonego przez Wydział Gier Lubelskiego ZPN (kserokopia wniosku o kartę zawodnika lub duplikatu wraz z dokumentem tożsamości).
20. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
21. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do wyznaczonego przez sędziego miejsca. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.
22. W przypadku, gdy zawodnik nie stawi się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

23. W przypadku braku jasnego stwierdzenia tożsamości zawodnika lub braku posiadania ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem, sędzia zawodów zobowiązany jest przeprowadzić procedurę przygotowawczą do wyjaśniania okoliczności przez właściwy Wydział:
- a) zobowiązać kierownika drużyny, w której gra zawodnik do wykonania własnym lub innym telefonem komórkowym zdjęcia zawodnika lub zawodników z sędzią głównym niezwłocznie po zaistniałej sytuacji, wybierając w tle charakterystyczny punkt na obiekcie, gdzie rozgrywany był mecz;
 - b) zaraz po wykonaniu opisanej czynności wysłać zdjęcie na adres e-mail: lubelski@zpn.pl, pilka@bozpn.pl, ozpn_chelm@poczta.fm, zozpn@wp.pl;
 - c) wypełnić załącznik opracowany przez organ prowadzący rozgrywki. Sędzia zobowiązany jest do opisanie spornej sytuacji w sprawozdaniu z zawodów. Ostateczną decyzję w przedmiotowej sprawie podejmuje organ prowadzący rozgrywki na posiedzeniu Wydziału w obecności wezwanych stron.
24. Koszty postępowania ponosi klub, którego zawodnik nie posiadał dokumentu przy sprawdzaniu tożsamości. Koszt 100 zł za rozpatrzenie wiarygodności tożsamości każdego zawodnika z danego klubu i 150 zł za każdego zawodnika za kolejnym razem w przypadku przeprowadzania identyfikacji z tego samego klubu. Warunkiem rozpatrywania sprawy identyfikacji zawodników jest wpłata przez klub wymaganej kwoty na konto LZPN/OZPN.
25. Niestawienie się na wezwanie Wydziału LZPN/OZPN lub Komisji Odwoławczej - zawodnika, którego konfrontacja będzie dotyczyć przeprowadzenia identyfikacji tożsamości, spowoduje uznanie zawodnika za nieuprawnionego do gry w tym meczu.
26. Przed meczem sędzia nie dopuszcza do gry zawodników: a) bez ważnej karty zdrowia, b) przy braku aktualnej karty zawodnika (zgodną z systemem Extranet) lub innego dokumentu tożsamości ze zdjęciem określonego w niniejszym Regulaminie przy sprawdzaniu niezbędnych dokumentów zawodników przed meczem. W innych przypadkach postępuje zgodnie z ust. 15, 16, 17.
27. Jeżeli sędzia zawodów nie dopełni wymaganych czynności zawartych w § 8 Wydział Gier LZPN w przypadku opłaconego protestu w tej sprawie przeprowadzi postępowanie wyjaśniające i wyda decyzję w zależności od rodzaju i stopnia naruszenia tych przepisów.

§ 9

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu do których został uprawniony.
2. **Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:**
 - a) **Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);**
 - b) **jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);**
 - c) **zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych spotkań mistrzowskich w danym sezonie w drużynie wyższej klasy (do liczby rozegranych meczów mistrzowskich zalicza się zawodnikowi występ w meczu bez względu na długość czasu jego obecności na boisku); przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza i**

zawodników w kat. junior (A1, A2, B1, B2, w tym zawodnicy, którzy ukończyli 15 lat i zostali uprawnieni do gry w kat. senior w danej drużynie klasy okręgowej);

3. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier LZPN może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika który ukończył 15 rok życia, po spełnieniu łącznie wszystkich poniższych warunków:

- a) uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych
- b) uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo lekarskiej

§ 10

W przypadku powołania dwóch i więcej zawodników do reprezentacji PZPN lub LZPN, zawody będą przełożone z urzędu. Klub jest zobowiązany skierować zawodników powołanych do reprezentacji PZPN lub LZPN. Nie skierowanie zawodnika na miejsce zbiórki spowoduje wyciągnięcie wniosków dyscyplinarnych względem winnych osób w oparciu o obowiązujące przepisy związkowe.

§ 11

W rozgrywkach obowiązują również wytyczne zawarte w „Regulaminach Rozgrywek Młodzieżowych” wydanych przez Komisję Piłkarstwa Amatorskiego i Młodzieżowego PZPN na dany sezon.

§ 12

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zespołów piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.
3. W przypadku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - w przypadku Klubu I LWJ:
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 150 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 300 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny;
 - w przypadku Klubu II LWJ:
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 100 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 200 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny;
 - w przypadku Klubu LWT i okręgowych juniorów:
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 100 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 150 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny;
 - w przypadku klubów z pozostałych rozgrywek młodzieżowych:
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 50 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 100 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny;

SĘDZIOWIE

§ 13

1. Zawody o mistrzostwo I LWJ prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów LZPN. Zawody o mistrzostwo II LWJ prowadzą sędziowie wyznaczeni przez OKS OZPN gdy gospodarzem jest drużyna z terenu działania danego OZPN.
2. Zawody o mistrzostwo LWT i pozostałych lig młodzieżowych prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów LZPN i OKS OZPN wg terytorialnego podziału.

§ 14

1. Jeżeli z wyznaczonej przez KS LZPN lub OKS OZPN trójki sędziów nie stawi się sędzia główny, jego funkcję przejmuje wyznaczony przez KS lub OKS sędzia asystent nr 1.
2. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie z jakichkolwiek powodów będą nieobecni, kapitan drużyny gospodarzy musi na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów, zawiadomić o tym kapitana drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego głównego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. Jeżeli zaproponowani kandydaci nie są sędziami związkowymi, to o wyborze sędziego decyduje losowanie, przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
3. Taki wybór musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów obu drużyn. Za dostarczenia w ciągu 48 godzin do LZPN sprawozdania z tych zawodów odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem.
4. Każde zawody - niezależnie od zaistniałych przeszkód, opóźnień, czy sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego lub niezgodności muszą być rozegrane jako mistrzowskie pod rygorem walkoweru, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn rozegrania zawodów jako towarzyskie - jest nieważna.
5. Sędzia, który rozpoczął zawody powinien doprowadzić je do końca. Prowadzenie zawodów z jednym sędzią asystentem lub bez asystentów jest niedozwolone.
6. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - b) protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - c) książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarski zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.
 - d) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniące tę funkcję na danych zawodach.
7. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).

8. Po zakończeniu zawodów, kluby wypłacają ekwiwalent sędziom delegowanym na zawody na podstawie delegacji wystawionej zgodnie z ustalonymi zasadami przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
9. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów przybyłym sędziom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50% ekwiwalentu.
10. Sędzia po zawodach zobowiązany jest do wypełnienia załącznika do sprawozdania z zawodów, dokonać zapisów dotyczących udzielonych napomnień i wykluczeń oraz sytuacji w której nie mógł pokazać zawodnikowi żółtej lub czerwonej kartki (tylko ją opisać). Opis taki musi być podpisany przez obu kierowników drużyn (jest to obowiązek kierownika drużyny).
11. Skompletowane sprawozdanie sędziego winno być wysłane przez niego do LZPN lub właściwego OZPN jako prowadzącego rozgrywkę w systemie **Extranet** w terminie **12 godzin** po zakończeniu zawodów. W przypadkach szczególnych /np. naruszenie nietykalności osób lub drastycznych zdarzeń itp./ sprawozdanie należy przesłać niezwłocznie. Tylko w przypadkach związanych z wadliwym działaniem systemu Extranet dopuszcza się możliwość przesłania sprawozdania faksem.

ZASADY ROZGRYWEK

§ 15

1. We wszystkich rozgrywkach młodzieżowych prowadzonych na terenie województwa lubelskiego kolejność w tabelach ustala się wg ilości zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują:

Przy dwóch zespołach:

a/ ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,

b/ przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c/ przy dalszej równości wg obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

d/ przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,

e/ przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek,

f/ w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w pkt. a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną, o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku, wyznaczonym przez Wydział Gier LZPN lub dwa spotkania w systemie „mecz i rewanż”. Obsadę sędziowską zapewni Kolegium Sędziów LZPN.

3. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami kierując się kolejno zasadami podanymi w ust. 1 w punktach a, b, c, d, e.

§ 16

1. Spotkania drużyn młodzieżowych w piłce nożnej rozgrywane są wg obowiązujących Przepisów gry w piłkę nożną oraz przepisów Unifikacji organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży Piłkarskiej w Polsce. Czas gry w poszczególnych kategoriach wynosi:

- junior starszy I LWJ, LLJ i ligi OZPN	- 2 x 45 minut z przerwą do 15 minut;
- junior młodszy I i II LWJ oraz LLJ i ligi OZPN	- 2 x 40 minut z przerwą do 15 minut;
- trampkarz starszy i młodszy LWT, LLT i ligi OZPN	- 2 x 35 minut z przerwą do 10 minut;
- młodzik starszy i młodszy LWM, LLM i OZPN	- 2 x 30 minut z przerwą do 10 minut;
2. Zawodnicy występujący w kategoriach wiekowych **junior starszy – trampkarz młodszy** zawody rozgrywają piłką nr 5, w obuwiu piłkarskim dowolnym (tzw. buty piłkarskie wkrety lub lanki). W zawodach do kat. trampkarz młodszy włącznie na boisku mogą występować 2 zawodniczki, zaś do kadry meczowej mogą być zgłoszone max. 4 zawodniczki (w tym dwie o rok starsze).
3. Zawodnicy występujący w kategoriach wiekowych **młodzik starszy – młodzik młodszy** zawody rozgrywają piłką nr 4, w obuwiu miękkim (tzw. lanki i *kolko trampki*), na polu gry o zmniejszonych wymiarach (szczegóły zawiera załącznik do niniejszego Regulaminu pn. ROZGRYWKI MŁODZIEŻOWE PODSTAWOWE PRZEPISY W LZPN). W zawodach kat. młodzik starszy i młodszy na boisku mogą występować 2 zawodniczki, zaś do kadry meczowej mogą być zgłoszone max. 4 zawodniczki w tym dwie o rok starsze).

§ 17

Rozgrywki mistrzowskie I LWJ Starszych i Młodszych oraz LWT Starszych i Młodszych prowadzone są w dwóch grupach systemem II rundowym – I runda (jesienna) – system każdy z każdym - II runda (wiosenna) – system każdy z każdym. Rozgrywki II LWJ Młodszych LWM Starszych i Młodszych oraz młodzieżowych lig lubelskich i OZPN prowadzone są systemem dwurundowym (w wyjątkowych przypadkach trzyrundowym lub czterorundowym); mecz w rundzie jesiennej i rewanże w rundzie wiosennej sezonu rozgrywkowego. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania: u siebie jako gospodarz oraz u przeciwnika jako gość.

Za każde wygrane spotkanie przyznaje się drużynie 3 (trzy) punkty, za remis 1 (jeden) punkt, za przegraną 0 (zero punktów).

Podstawą przystąpienia do rozgrywek w każdym sezonie jest wpłata do LZPN składki startowej w wysokości określonej uchwałą Zarządu LZPN, płatnej **jednorazowo w terminie do 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek lub w dwóch równych ratach płatnych do 14 dni przed rozpoczęciem każdej z rund rozgrywkowych w tych klasach rozgrywkowych w wysokości:**

- | | |
|---|-------------|
| - kluby posiadające zespoły tylko w I i II LWJ | - 600,- zł, |
| - kluby posiadające zespoły tylko LWT | - 400,- zł, |
| - kluby posiadające zespoły młodzieżowe w niższych ligach | - 300,- zł. |

§ 18

1. Zawody rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez Wydział Gier LZPN lub właściwe Wydziały Gier OZPN podanych do wiadomości zainteresowanym klubom w oficjalnych terminarzach gier ustalonych na rundę jesienną i wiosenną. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach
2. **Wydział Gier LZPN w rozgrywkach wojewódzkich wyznacza jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozegrania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego.**
3. Wydział Gier LZPN lub OZPN może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.

4. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywkę może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
5. Zobowiązuje się gospodarzy zawodów do sporządzenia w oparciu o terminarz wymieniony w ust. 1 szczegółowych terminarzy na wszystkie rundy rozgrywkowe określając w nich:

- dzień i godzinę spotkania,
- miejsce spotkania.

Tak sporządzony terminarz szczegółowy, gospodarz zawodów umieszcza w systemie Extranet lub wysyła listem poleconym lub e-mailem (za potwierdzeniem odbioru) do drużyny przeciwnej, Wydziału Gier LZPN lub OZPN i Kolegium Sędziów LZPN lub OZPN najpóźniej na 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek w danej rundzie.

6. Zobowiązuje się gospodarza zawodów do przestrzegania godzin rozpoczęcia zawodów. Początek zawodów należy wyznaczać najwcześniej na godz. **11⁰⁰**, a na godz. **12⁰⁰** przy odległości ponad 120 km pomiędzy zainteresowanymi klubami, a nie później niż godz. **18⁰⁰** w zależności od pory roku.
7. Opublikowanie terminarza w systemie extranet i na oficjalnej stronie Lubelskiego ZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
8. W uzasadnionych przypadkach gospodarz zawodów może bez zgody przeciwnika i opłat zmienić termin zawodów na 14 dni przed planowanym terminem przewidzianym w terminarzu rozgrywek.
9. Zmiana terminu przez gospodarza zawodów w terminie krótszym niż 14 dni wymaga zgody drużyny przeciwnej. **W żadnym wypadku zmieniony termin spotkania nie może przypaść na okres po zakończeniu rundy wiosennej rozgrywek mistrzowskich jak również pomiędzy dwoma ostatnimi terminami tej rundy.**
10. Wydział Gier Lubelskiego ZPN jako prowadzący rozgrywkę w wybranych ligach wyznacza obligatoryjny termin rozegrania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego. Wydział Gier może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
11. W wyjątkowych przypadkach Wydział Gier LZPN może dokonać zmian terminu i ogłosić zakaz gry (zachorowania epidemiologiczne zawodników podstawowego składu, decyzja administracyjna itp.).
12. Jeżeli z powodu awarii środka transportu w drodze i braku możliwości dojechania na mecz do spotkania nie dojdzie, Wydział Gier LZPN lub OZPN może zarządzić rozegranie tego spotkania w innym terminie. Koszty delegacji sędziowskich pokrywa ten klub, który na mecz nie dojechał. Podstawą do wyznaczenia nowego terminu będzie informacja na piśmie klubu (wraz ze zdjęciem z miejsca awarii) zgłoszona w ciągu 48 godzin od zdarzenia wraz z urzędowym potwierdzeniem awarii pojazdu przez policję, dyspozytora i świadków oraz opis działań podjętych przez kierownictwo drużyny zmierzające do uzyskania zastępczego środka transportu umożliwiającego przyjazd na miejsce zawodów

§ 19

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i nie dokończony z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy, oraz kibiców – wówczas spotkanie to należy dokończyć (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
2. Do podjęcia decyzji w sprawie nie rozegranych zawodów lub przerwanych uprawniony jest Wydział Gier LZPN lub właściwy Wydział Gier OZPN.

3. W przypadku podjęcia decyzji przez Wydział Gier o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończone w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - a) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerywania zawodów;
 - b) zespoły przystępują do dokończenia zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 - c) w zawodach dokończonych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończenia zawodów, poza zawodnikami:
 - którzy opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku zmiany,
 - którzy nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończenia zawodów,
 - którzy odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu ilości kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn,
 - d) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończenia zawodów, otrzymał ilość kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.
4. W przypadku podjęcia decyzji przez Wydział Gier LZPN lub właściwy OZPN o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwszym terminie z przyczyn określonych w ust. 1, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.

§ 20

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach w kategorii junior uprawnione są do wymiany po **siedmiu** zawodników przez cały okres trwania gry. Bez możliwości powrotu zawodnika zmienionego (nie dotyczy kat. trampkarz, młodzik, orlik, żak gdzie stosowane są zmiany powrotne).
2. Zmiana każdego zawodnika musi być potwierdzona wpisem do sprawozdania – zmiany dokonuje trener lub kierownik drużyny, na kartce wyszczególniając nazwisko, imię i numer zawodnika opuszczającego pole gry i zawodnika wchodzącego za niego oraz czas zmiany.
3. Każda wymiana zawodnika może nastąpić tylko 1 (jeden) raz w ciągu trwania zawodów, bez prawa powrotu wymienionego zawodnika do gry w danym spotkaniu.
4. W rozgrywkach: w kategorii Trampkarz i Młodzik zezwala się na dokonywanie zmian powrotnych (tzw. systemem hokejowym). **Udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;**
5. W rozgrywkach młodzieżowych w tej samej klasie rozgrywkowej (lub tej samej grupie danej klasy rozgrywkowej) może uczestniczyć tylko jedna drużyna z danego klubu.
6. Jeżeli klub zgłosi więcej niż jedną drużynę do rozgrywek młodzieżowych w danej grupie wiekowej, to powinien przedstawić w LZPN lub właściwym OZPN listy zawodników celem uprawnienia ich do gry oddzielnie dla każdej drużyny. Drugiej i następnej drużynie nadać dodatkowe nazwy (oznaczenia) identyfikacyjne, takie same we wszystkich klasach rozgrywek młodzieżowych.
7. Zawodnicy uprawnieni do gry w jednej drużynie danego klubu nie mogą występować w innej drużynie tego klubu biorącej udział w tej samej klasie rozgrywkowej.
8. W rozgrywkach młodzików na poziomie LWM, LLM i okręgowych ligach młodzików oraz LLT i okręgowych ligach trampkarzy obowiązuje zasada wykonania po zawodach **serii rzutów karnych** (po 5 dla każdej drużyny). Fakt ten odnotowuje sędzia w sprawozdaniu z zawodów podając wynik, który

nie ma wpływu na końcowy wynik zawodów. Za odmowę wykonania serii rzutów karnych przez drużynę lub drużyny Wydział Dyscypliny LZPN lub OZPN nałoży na klub karę finansową w kwocie 50,- zł a odpowiedzialny trener zostanie ukarany zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN.

9. Karę dyscyplinarną dla zawodnika rozgrywek młodzieżowych wykluczonego z gry za czwarte wykroczenie czasowe lub ukaranego czerwoną kartką orzeka Wydział Dyscypliny LZPN lub właściwego OZPN.

§ 21

1. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0 : 3 na niekorzyść:

- a. drużyny zawieszonyj w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach;
- b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
- c. drużyny, która nie przygotowała pola do gry;
- d. drużyny gospodarzy, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie jej uszkodzenia nie zastąpi jej w ciągu 10 (dziesięciu) minut inną piłką, uznaną przez sędziego za nadającą się do gry;
- e. drużyny gospodarzy w przypadku, gdy na pole gry wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia na pole gry, w uzasadnionych przypadkach możliwe jest odstąpienie od zweryfikowania zawodów jako przegrana 0:3 na niekorzyść drużyny gospodarza z przyczyn wiążących się z naruszeniem zasad bezpieczeństwa i porządku na obiektach piłkarskich;
- f. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
- g. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami gry;
- h. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej;
- i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów zejdzie z pola gry lub ilość zawodników będzie mniejsza niż 7 (siedem) lub 5 (kat. Młodzik);
- j. drużyny, której zawodnik, trener, członek kierownictwa przed, w czasie i po spotkaniu – czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
- k. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
- l. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- m. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuści pola gry w ciągu 2 (dwóch) minut;
- n. drużyny, która nie dostarczy sędziemu wypełnionego sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
- o. drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
- p. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie reprezentacji PZPN lub LZPN, ale w nim nie uczestniczy bez zgody lekarza kadry;
- q. drużyny, która w 2 ostatnich kolejkach sezonu /w rundzie rewanżowej/ nie stawi się na zawody z powodu awarii środka transportu
- r. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.. W przypadku naruszenia przepisów przez obydwie drużyny jednocześnie, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
- s. **drużyny, w której w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła równocześnie na boisku większa od dozwolonej liczba zawodników - cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej,**
- t. **drużyny, której kibice/rodzice swoim zachowaniem naruszyli zasadę FAIR/PLAY opisaną w § 24 i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;**

2. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli przyznany walkower – utrzymuje się wynik z pola gry z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 22

1. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zagwarantowania porządku i bezpieczeństwa przed, w czasie i po zakończeniu zawodów, zgodnie z wytycznymi w sprawie bezpieczeństwa na stadionach – wydanymi przez LZPN oraz przepisami ustawy z dnia 20 marca 2009r. o bezpieczeństwie imprez masowych.
2. Zagwarantowanie porządku i bezpieczeństwa polega w szczególności na:
 - a. wydzieleniu bezpiecznego i dogodnego dojścia z szatni na płytę pola gry sędziom i zawodnikom;
 - b. zapewnienia dogodnego dojścia kibicom do widowni, jak również łatwego jej opuszczenia;
 - c. zapewnienia porządku i pełnej ochrony i poszanowania godności osobistej sędziom, trenerom, działaczom i zawodnikom drużyny gości;
 - d. zapewnienia odpowiednich miejsc dla osób towarzyszących oficjalnie drużynie gości, delegatom, delegowanym na zawody dziennikarzom oraz fotoreporterom;
 - e. wyznaczeniu odpowiedniej ilości porządkowych, którzy mają obowiązek czuwania nad zachowaniem publiczności, a w razie potrzeby usuwania widzów naruszających ład i porządek, w czasie i po zawodach; porządkowi winni być oznaczeni specjalnymi kamizelkami, opaskami bądź w przypadku imprezy masowej w rozumieniu ustawy z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych winni spełniać wymogi określone w tejże ustawie, a w szczególności w art. 16 i 17;
 - f. zapewnieniu odpowiednich warunków socjalnych na terenie obiektu sportowego: pomieszczeń dla sędziów i zawodników drużyny gości.
3. O każdym zawodach należy powiadomić odpowiednie Komisariaty lub Komendy Policji.
4. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swych oficjalnych przedstawicieli, pracowników, trenerów i zawodników.
5. Przed rozpoczęciem zawodów, gospodarz zawodów obowiązany jest dostarczyć sędziom asystentom 2 chorągiewki o wymiarach 30 x 40 cm oraz niezbędną ilość piłek potrzebnych do przeprowadzenia zawodów (minimum 3 piłki).

§ 23

1. W razie ewentualnego niebezpieczeństwa zagrażającego sędziom oraz ekipie drużyny gości – drużyna gospodarzy oraz organizator zawodów zobowiązani są zabezpieczyć im wystarczającą pomoc i ochronę.
2. Jeżeli niebezpieczeństwo zagraża tylko sędziom, obowiązek udzielenia ochrony i pomocy spoczywa na obydwu drużynach i organizatorze zawodów.
3. Nie wywiązywanie się z powyższych obowiązków przez organizatora zawodów powoduje sankcje dyscyplinarne przewidziane w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN

ZACHOWANIE KIBICÓW/RODZICÓW NARUSZAJĄCE ZASADĘ FAIR PLAY

§ 24

W zawodach w kategorii TRAMPKARZ, MŁODZIK oraz ORLIK gdzie na boiskach nie jest wymagane odgrodzenie obszaru pola gry od publiczności, w przypadku gdy kibice/rodzice znajdują się w pobliżu obszaru pola gry nie wolno im głośno komentować ani krytykować decyzji sędziowskich, nawet jeśli robią to bez wulgaryzmów. Sędziowie muszą reagować również na uporczywe komentowanie ich decyzji czy żądanie ich uzasadnienia. Jest to identyfikowane jako mobbing, utrudniający pracę sędziom i wpływający niekorzystnie na wizerunek gry.

Ponadto każde inne nieetyczne zachowanie kibiców/rodziców naruszające zasadę FAIR/PLAY mające negatywny wpływ na zachowanie młodych zawodników takie jak:

- używanie wulgaryzmów, wulgarnych gestów wobec sędziów oraz zawodników lub kibiców/rodziców z drużyny przeciwnej,
- rzucanie przedmiotami,
- wchodzenie w obszar pola gry,
- zachowanie rasistowskie lub dyskryminacyjne,
- wandalizm,

będzie skutkowało uruchomieniem „polityki trzech kroków” wobec osób zakłócających porządek:

- zwrócenie uwagi przez sędziego/sędziogo asystenta trenerowi drużyny, której kibice/rodzice niewłaściwie się zachowują wraz z poinformowaniem o grożących konsekwencjach,
- przerwanie zawodów przez sędziego i wezwanie trenera by on przekazał ostatnie pouczenie i ostrzeżenie o grożącym drużynie konsekwencjom z powodu zachowania tej osoby/osobom,
- zakończenie zawodów przed upływem ustalonego czasu gry w przypadku gdy sędzia uzna, że dalsze ich kontynuowanie będzie miało negatywny wpływ na zachowanie młodych zawodników na boisku.

Okoliczności zakończenia meczu (zachowanie winnego, postępowanie sędziego) sędzia musi opisać w sprawozdaniu. Każdorazowe podjęcie w/w decyzji przez sędziego zawodów oznacza, że to właśnie sędzia zawodów będzie uzasadniać ich podjęcie przed właściwymi organami jurysdykcyjnymi LZPN

OPIEKA MEDYCZNA

§ 25

1. Gospodarz zawodów w piłkę nożną zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza lub pielęgniarki lub osoby przeszkolonej w udzielaniu pierwszej pomocy medycznej. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku, który składa sędziemu zawodów.
2. Brak opieki medycznej na zawodach rozgrywek młodzieżowych na terenie województwa spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości :
 - 200,- zł (dwieście) w I LWJ;
 - 150,- zł (sto pięćdziesiąt) w II LWJ;
 - 100,- zł (sto) w LWT oraz pozostałych ligach młodzieżowych.

§ 26

1. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewniania w czasie meczu noszy wraz z noszowymi, a ponadto do posiadania na terenie obiektu sportowego **przenośnej apteczki, koców** – umożliwiającej udzielenie pierwszej pomocy lekarskiej.
2. Gospodarz zawodów obowiązany jest zapewnić środek lokomocji w przypadku zaistnienia konieczności odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.

KONTAKTY ZAGRANICZNE

§ 27

1. Kluby mogą nawiązywać kontakty międzynarodowe wg oddzielnych i aktualnie obowiązujących przepisów państwowych i związkowych.
2. Kluby są zobowiązane uzyskać zgodę organu prowadzącego rozgrywki na organizowanie międzynarodowych spotkań lub uczestnictwa w takich spotkaniach za granicą w okresie trwania rozgrywek mistrzowskich. Przepis ten dotyczy również organizowania turniejów w czasie trwania rozgrywek.
3. Wniosek klubów o zgodę na organizację międzynarodowej imprezy lub uczestnictwa w niej oraz zmianę terminów spotkań mistrzowskich z tym związanych, powinny być złożone do Wydziału Gier LZPN najpóźniej na 21 dni przed planowanym terminem imprezy. Na wniosku powinna być wyrażona opinia macierzystego OZPN.
4. Wyklucza się możliwość udzielenia zgody na imprezy i zamiany terminów w ostatnich 2 kolejkach mistrzowskich rundy wiosennej.
5. Klub ma obowiązek dostosować się do kalendarza rozgrywek ligowych (udział w turniejach, obozach sportowych nie może powodować dezorganizacji rozgrywek).

SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 28

1. Za przewinienia i różne wykroczenia zawodników stosuje się kary dyscyplinarne zgodnie z przepisami zawartymi w aktualnie obowiązującym Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
2. Prawo składania do organów dyscyplinarnych wniosków o wszczęcie postępowania w stosunku do naruszających przepisy związkowe mają wydziały, komisje, kolegia, władze klubów, zawodnicy, trenerzy, sędziowie oraz działacze sportowi organizacji będące w strukturze PZPN. Postępowanie dyscyplinarne może być również wszczęte z urzędu.
3. Niezależnie od kar przewidzianych w przepisach gry w piłkę nożną sędzia w czasie zawodów LWT i LWM starszych i młodszych w celach wychowawczych może stosować dwukrotnie wykluczenie zawodnika z gry na czas 2 minut. Trzecie wykluczenie tego samego zawodnika powoduje całkowite wykluczenie go z gry poprzez pokazanie czerwonej kartki i wykluczenie go z gry do końca zawodów.

Kary czasowego wykluczenia z gry dotyczą wszystkich rozgrywek młodzieżowych, poza rozgrywkami I i II LWJ, gdzie sędzia udziela ostrzeżeń żółtą kartką i wykluczeniem z gry – czerwoną kartką. Wykluczenie zawodnika z gry przez sędziego od razu po przewinieniu dużej wagi, polegającym na złamaniu regulaminu rozgrywek w piłce nożnej jest możliwe w każdych młodzieżowych rozgrywkach.

4. Drużyna, której zawodnik został ukarany czasowym lub całkowitym wykluczeniem z gry nie może w tych czasie lub w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce innego zawodnika – przepis ten nie dotyczy rozgrywek w kat. Orlik i Żak.

5. Zawodnik, którego sędzia wykluczył z gry za przewinienia polegające na:

a/ naruszeniu nietykalności cielesnej lub fizycznym znieważeniem innych osób biorących udział w grze lub poza nią;

b/ wysoce nie sportowym, grubiańskim i ordynarnym zachowaniu się przed, w czasie lub po meczu

jest automatycznie zawieszony w prawach zawodnika i do czasu orzeczenia kary przez Wydział Dyscypliny LZPN lub OZPN nie może brać czynnego udziału w żadnych zawodach piłkarskich.

6. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich I i II otrzyma ostrzeżenie (żółta kartka) zostaje automatycznie ukarany :

- przy czwartym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu;
- przy ósmym napomnieniu – kara dyskwalifikacji 1 meczu;
- przy dwunastym napomnieniu – kara dyskwalifikacji 2 meczów;
- przy szesnastym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów.

7. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony (czerwona kartka) wskutek otrzymania dwóch napomnień (żółta kartka), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika. Jeżeli wskutek takiego przypadku będzie to dla zawodnika 3 i 4 lub 7 i 8 lub 11 i 12 kartka – zawodnik ten odbywa kary przewidziane w ust. 6 (np. zawodnik przystępuje do meczu mając w rejestrze dwie żółte kartki i w meczu następnym zostaje wykluczony w konsekwencji otrzymania dwóch żółtych kartek – wówczas ma zaewidencjonowane kolejną trzecią i czwartą kartkę i ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną przewidzianą w ust. 6). Podobnie postępuje się w przypadku gdy w takiej sytuacji zawodnik otrzyma 7 i 8 żółtą kartkę lub 11 i 12 żółtą kartkę.

8. Rejestr napomnień i wykluczeń zawodników zobowiązany jest prowadzić klub.

9. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:

a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy;

b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:

- gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w którym zawodnik otrzymał karę;

- gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry;

- do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.

10. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za ostrzeżenia (żółte kartki).
12. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia pokazane przez sędziego zawodnikom żółte i czerwone kartki zalicza się do rejestru ostrzeżeń i wykluczeń zawodnika z gry. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
13. **Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartką) lub wykluczenie (czerwona kartka) w jednym meczu klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej w kwocie:**
 - za pierwszy mecz – UPOMNIENIE;
 - za drugi mecz - 100,- zł;
 - za trzeci i kolejny mecz - 200,- zł.

§ 29

1. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek ligi wojewódzkiej nie rozegra trzech wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych przekazana do macierzystego OZPN i przez dwa następne sezony nie może uczestniczyć w rozgrywkach I, II LWJ oraz LWT i LWM.

2. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie - kara finansowa wynosi:

- 400,- zł (czteryście) w I LWJ;
- 300,- zł (trzysta) w II LWJ;
- 200,- zł (dwieście) w LWT;
- 100,- zł (sto) w pozostałych rozgrywkach młodzieżowych.

3. Za wycofanie drużyny z rozgrywek w trakcie sezonu piłkarskiego – kara finansowa wynosi:

- 1 000,- zł (tysiąc) w I LWJ;
- 1 000,- zł (tysiąc) w II LWJ;
- 800,- zł (osiemset) w LWT
- 400,- zł (czteryście) w pozostałych rozgrywkach młodzieżowych.

4. Za wpisanie do sprawozdania sędziowskiego lub wprowadzenie do gry zawodnika nieuprawnionego

- kierownik /trener/ drużyny podlega karze finansowej w wysokości :

- 400,- zł (czteryście) w I LWJ;
- 300,- zł (trzysta) w II LWJ i WLT, LLJ;
- 200,-zł (dwieście) w pozostałych rozgrywkach młodzieżowych oraz zostanie wszczęte w tej sprawie postępowanie dyscyplinarne.

Kary finansowe nałożone przez Wydział Dyscypliny muszą być opłacone obowiązkowo w terminie 14 dni od daty ich otrzymania - bezpośrednio do kasy lub na konto bankowe:

Lubelskiego ZPN	BANK MILENIUM SA 63 160 2202 0000 0000 9853 0330
Białkopodlaskiego OZPN	BANK SPÓŁDZIELCZY W BIAŁEJ PODLASKIEJ

	34 8025 0007 0024 2804 2000 0010
Chelmskiego OZPN	BANK SPÓŁDZIELCZY w Chelmie 86 8187 0004 2001 0006 5458 0001
Zamojskiego OZPN	KREDYT BANK S.A. 15 1500 1807 1218 0004 1368 0000

W przypadku braku opłacenia kary w podanym terminie, na klub nałożone zostaną sankcje wynikające z Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

AWANSE I SPADKI

§ 30

1. Klub, którego drużyna juniorów zajmie najwyższe miejsce w rozgrywkach:
 - a) Makroregionalnej Ligi Juniorów Starszych – runda wiosenna, uzyska tytuł Mistrza Województwa Lubelskiego Juniorów Starszych oraz otrzyma puchar i pamiątkowe dyplomy od Marszałka Województwa Lubelskiego;
 - b) CLJ U 17 lub w przypadku braku takich drużyn I Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych, uzyska tytuł Mistrza Województwa Lubelskiego Juniorów Młodszych oraz otrzyma puchar i pamiątkowe dyplomy od Wojewody Lubelskiego.

Zgodnie z ustaleniami z Marszałkiem Województwa Lubelskiego i Wojewodą Lubelskim przewidują się również inne formy wyróżnień.

2. Kluby CLT U 15 lub w przypadku braku takich drużyn LWT Starszych i LWT Młodszych, których drużyny zajmą pierwsze miejsca w kategorii trampkarz starszy i trampkarz młodszy zdobędą tytuł Mistrza Województwa Lubelskiego oraz otrzymają pamiątkowe puchary i medale.
3. Kluby LWM, których drużyny zajmą pierwsze miejsca w kategorii młodzik starszy i młodzik młodszy zdobędą tytuł Mistrza Województwa Lubelskiego oraz otrzymają pamiątkowe puchary i medale.
4. **Po zakończeniu rundy jesiennej tj. po rozgraniu 14 kolejek w rozgrywkach I LWJ Starszych zwycięzcy grup uzyskają awans do rozgrywek Makroregionalnej Ligi Juniorów Starszych zespoły z miejsc 2-5 z obu grup utworzą GRUPE MISTRZOWSKĄ, natomiast zespoły z miejsc 6-8 z obu grup utworzą GRUPE SPADKOWĄ. Punkty i bramki uzyskane przez zespoły w rundzie jesiennej zostaną wyzerowane. W rundzie wiosennej zespoły w GRUPIE MISTRZOWSKIEJ rozegrają 14 kolejek a w GRUPIE SPADKOWEJ 10 KOLEJEK systemem każdy z każdym.**
5. **Po zakończeniu rundy jesiennej tj. po rozgraniu 14 kolejek w rozgrywkach I LWJ Młodszych oraz LWT Starszych i Młodszych zespoły z miejsc 1-4 z obu grup utworzą GRUPE MISTRZOWSKĄ (z zastrzeżeniem przepisów ust. 6 i 7), natomiast zespoły z miejsc 5-8 z obu grup utworzą GRUPE SPADKOWĄ (z zastrzeżeniem przepisów ust. 6 i 7). Punkty i bramki uzyskane przez zespoły w rundzie jesiennej zostaną wyzerowane. W rundzie wiosennej zespoły rozegrają 14 kolejek systemem każdy z każdym (z zastrzeżeniem przepisów ust. 6 i 7).**
6. **Po zakończeniu rundy jesiennej tj. po rozegraniu 14 kolejek w rozgrywkach I Lidze Wojewódzkiej Juniorów Młodszych oraz Lidze Wojewódzkiej Trampkarzy Starszych zwycięzcy grup rozegrają jeden mecz barażowy na neutralnym boisku o mistrzostwo ligi. Zwycięzcy uzyskają awans do**

baraży do udziału w rozgrywkach CLJ U-17 i CLJ U-15 w rundzie wiosennej. Termin meczu wyznaczy Wydział Gier LZPN.

Po zakończeniu rundy wiosennej tj. po rozegraniu 14 kolejek w rozgrywkach I Lidze Wojewódzkiej Juniorów Młodszych oraz Lidze Wojewódzkiej Trampkarzy Starszych zwycięzcy GRUP MISTRZOWSKICH uzyskają awans do baraży do udziału w rozgrywkach CLJ U-17 i CLJ U-15 w rundzie jesiennej kolejnego sezonu.

7. Zgodnie z odpowiednimi postanowieniami regulaminów CLJ U-17 i CLJ U-15 po rozegraniu wszystkich meczów rundy jesiennej i wiosennej drużyny, które zajmą miejsca 7 i 8 w tabelach poszczególnych grup otrzymają status drużyn spadkowych i nie mogą uczestniczyć w rozgrywkach w kolejnej rundzie. Z uwagi na powyższe w przypadku gdy;

- a) Mistrz I LWJ Mł. lub LWT St. z Lubelskiego ZPN nie uzyska awansu z baraży do rozgrywek CLJ U-17 lub U-15 a jedna z drużyn z Lubelskiego ZPN otrzyma status drużyny spadkowej w tych rozgrywkach to wiosną zagra ona we właściwej GRUPIE MISTRZOWSKIEJ a zespoły, które po rundzie jesiennej zajmą miejsca 4 w swoich grupach w I LWJ Mł. i LWT St. rozegrają dodatkowy mecz barażowy o awans do GRUPY MISTRZOWSKIEJ. GRUPA SPADKOWA będzie liczyła 9 zespołów i wiosną zostanie rozegrana jedna runda w systemie każdy z każdym tj. 9 kolejek ligowych (najlepsze drużyny po rundzie jesiennej rozegrają 5 meczów jako gospodarze). W przypadku ziszczenia się w/w sytuacji po rundzie wiosennej spadek jednej drużyny z CLJ powiększy ilość zespołów spadających z GRUPY SPADKOWEJ o jeden dodatkowy zespół.
- b) Mistrz I LWJ Mł. lub LWT St. z Lubelskiego ZPN nie uzyska awansu z baraży do rozgrywek CLJ U-17 lub U-15 a obie drużyny z Lubelskiego ZPN otrzymają status drużyn spadkowych w tych rozgrywkach to wiosną zagrają one we właściwych GRUPACH MISTRZOWSKICH. Awans do GRUP MISTRZOWSKICH uzyskają zespoły, które zajmą miejsca 1-3 w swoich grupach w I LWJ Mł. i LWT St. po rundzie jesiennej. GRUPA SPADKOWA będzie liczyła 10 zespołów i wiosną zostanie rozegrana jedna runda w systemie każdy z każdym tj. 9 kolejek ligowych (najlepsze drużyny po rundzie jesiennej rozegrają 5 meczów jako gospodarze). W przypadku ziszczenia się w/w sytuacji po rundzie wiosennej spadek dwóch drużyn z CLJ powiększy ilość zespołów spadających z GRUPY SPADKOWEJ o dwa dodatkowe zespoły.
- c) Mistrz I LWJ Mł. lub LWT St. z Lubelskiego ZPN nie uzyska awansu z baraży do rozgrywek CLJ U-17 lub U-15 a drużyny z Lubelskiego ZPN nie otrzymają statusu drużyn spadkowych w tych rozgrywkach to runda wiosenna zostanie rozegrana zgodnie z zasadami przyjętymi w ust. 4.
- d) Mistrz I LWJ Mł. lub LWT St. z Lubelskiego ZPN uzyska awans z baraży do rozgrywek CLJ U-17 lub U-15 a jedna z drużyn z Lubelskiego ZPN otrzyma status drużyny spadkowej w tych rozgrywkach to runda wiosenna zostanie rozegrana zgodnie z zasadami przyjętymi w ust. 4.
- e) Mistrz I LWJ Mł. lub LWT St. z Lubelskiego ZPN uzyska awans z baraży do rozgrywek CLJ U-17 lub U-15 a obie drużyny z Lubelskiego ZPN otrzymają status drużyn spadkowych w tych rozgrywkach to wiosną zagrają one we właściwej GRUPIE MISTRZOWSKIEJ a zespoły, które po rundzie jesiennej zajmą miejsca 4 w swoich grupach w I LWJ Mł. i LWT St. rozegrają dodatkowy mecz barażowy o awans do GRUPY MISTRZOWSKIEJ. GRUPA SPADKOWA będzie liczyła 9 zespołów i wiosną zostanie rozegrana jedna runda w systemie każdy z każdym tj. 9 kolejek ligowych (najlepsze drużyny po rundzie jesiennej rozegrają 5 meczów jako gospodarze).

f) **W przypadku gdy status drużyny spadkowej z CLJ U-17 lub U-15 otrzyma drużyna klubu, którego drugi zespół uczestniczy w rozgrywkach I LWJ Mł. lub LWT St., to zespół rezerw będzie automatycznie przesunięty do rozgrywek GRUPY SPADKOWEJ w kolejnej rundzie (bez względu na zajęte miejsc w tabeli).**

8. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej awans do I Ligi Wojewódzkiej Juniorów Starszych uzyskają 2 najlepsze zespoły z miejsc 1-8 tj. z GRUPY MISTRZOWSKIEJ z LWJ Młodszych, jeżeli ich kluby nie posiadają już drużyn w I LWJ Starszych. oraz od 2 do 4 zespołów (w zależności o liczby awansów z I LWJ Młodszych) **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów** grup juniorów starszych z rozgrywek LLJ oraz trzech OZPN awans bezpośredni w przypadku jednej grupy lub po rozegraniu meczu barażowego między sobą), jeżeli ich kluby nie posiadają już drużyn w I LWJ Starszych .
9. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej spadek z I LWJ Starszych obejmie nie więcej niż 4 zespoły kończące rozgrywki na miejscach 5, 6, 7 i 8 w GRUPIE SPADKOWEJ I LWJ St. Ilość spadających zespołów może być mniejsza w przypadku gdy dwie drużyny spośród 8 najlepszych zespołów z I LWJ Młodszych nie posiadają drużyny w I LWJ Starszych i tym samym uzyskają awans do I LWJ Starszych. Ilość zespołów spadających może ulec zwiększeniu w zależności od ilości drużyn spadających z CLJ Starszych. W przypadku zgłoszenia udziału w rozgrywkach przez klub, którego drużyna wygrała rozgrywki LLJ lub ligi juniorów w OZPN Wydział Gier ma prawo zorganizować turniej barażowy z udziałem takich drużyn oraz drużyny, która zajęła 12 miejsce (także 11 w przypadku spadku drużyn z centralnej ligi juniorów) w I LWJ.
10. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej awans do I Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych uzyskają 2 najlepsze zespoły z miejsc 1-8 tj. z GRUPY MISTRZOWSKIEJ z LWT Starszych oraz 2 najlepsze zespoły z II LWJ Młodszych z miejsc 1-4, jeżeli ich kluby nie posiadają już drużyn w I LWJ Młodszych.
11. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej spadek z I LWJ Młodszych po sezonie obejmie nie więcej niż 4 zespoły kończące rozgrywki na miejscach 5, 6, 7 i 8 w GRUPIE SPADKOWEJ I LWJ Mł. Ilość spadających zespołów może być mniejsza jeśli 2 drużyny spośród 4 najlepszych zespołów II LWJ Młodszych i 2 drużyny spośród 8 najlepszych zespołów LWT Starszych nie uzyskają awansu z powodu posiadania w w/w klasie rozgrywkowej swoich przedstawicieli.
12. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej mistrzowie lig juniorów młodszych oraz trampkarzy starszych z rozgrywek LLJ, LLT i trzech OZPN uzyskają awans bezpośredni do II LWJ Młodszych.
13. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej awans do Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Starszych uzyskają bezpośrednio 2 najlepsze zespoły z LWT Młodszych z miejsc 1-8 tj. z GRUPY MISTRZOWSKIEJ oraz od 2 do 4 zespołów (w zależności o liczby awansów z LWT Młodszych) **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów** grup trampkarzy młodszych z rozgrywek LLT oraz trzech OZPN awans bezpośredni w przypadku jednej grupy lub po rozegraniu meczu barażowego między sobą), jeżeli ich kluby nie posiadają już drużyn w LWT Starszych.
14. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej spadek z Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Starszych po sezonie obejmie nie więcej niż 4 zespoły kończące rozgrywki na miejscach 5, 6, 7 i 8 w GRUPIE SPADKOWEJ LWTS. Ilość spadających zespołów może być mniejsza jeśli nie wszystkie spośród uprawnionych do awansu zespołów z LWT Młodszych i spośród mistrzów lig trampkarzy młodszych z rozgrywek LLT i trzech OZPN uzyskają awans z powodu posiadania w w/w klasie rozgrywkowej swoich przedstawicieli.

15. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej awans do Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Młodszych uzyskają bezpośrednio 2 najlepsze zespoły z LWM Starszych z miejsc 1-4 oraz od 2 do 4 zespołów (w zależności o liczby awansów z LWM Starszych) **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów** grup młodzików starszych z rozgrywek LLM oraz trzech OZPN awans bezpośredni w przypadku jednej grupy lub po rozegraniu meczu barażowego między sobą), jeżeli ich kluby nie posiadają już drużyn w LWT Młodszych.
16. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej spadek z Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Młodszych po sezonie obejmie nie więcej niż 4 zespoły kończące rozgrywki na miejscach 5, 6, 7 i 8 w GRUPIE SPADKOWEJ LWTM. Ilość spadających zespołów może być mniejsza jeśli nie wszystkie spośród uprawnionych do awansu zespołów z LWM Starszych i spośród mistrzów lig trampkarzy młodzików z rozgrywek LLT i trzech OZPN uzyskają awans z powodu posiadania w w/w klasie rozgrywkowej swoich przedstawicieli.
17. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej awans do Ligi Wojewódzkiej Młodzików Starszych uzyskają bezpośrednio 2 najlepsze zespoły z LWM Młodszych z miejsc 1-4 oraz od 2 do 4 zespołów (w zależności o liczby awansów z LWM Młodszych) **wyłącznie spośród mistrzów lub wicemistrzów grup** (wicemistrzowie tylko w przypadku gdy mistrz posiada już drużynę w LWMSt.) LLM. St. i OLM. St. (awans bezpośredni w przypadku jednej grupy lub po rozegraniu meczu barażowego między sobą).
18. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej spadek z Ligi Wojewódzkiej Młodzików Starszych po sezonie obejmie zespoły kończące rozgrywki na miejscach 15-18 tj. 5 i 6 w grupach srebrnych. Ilość spadających zespołów może być mniejsza jeśli nie wszystkie spośród uprawnionych do awansu zespołów z LWM Młodszych i spośród mistrzów lig młodzików starszych z rozgrywek LLM i trzech OZPN uzyskają awans w wyniku posiadania w w/w klasie rozgrywkowej swoich przedstawicieli.
19. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej awans do Ligi Wojewódzkiej Młodzików Młodszych uzyskają najlepsze zespoły z rozgrywek w kategorii Orlik Starszy na terenie LZPN i trzech OZPN jeżeli ich kluby nie posiadają już drużyn w LWM Młodszych. W przypadku posiadania drużyny w LWM przez zwycięzcę rozgrywek prawo gry w LWM uzyska jedynie zespół, który zajął 2 miejsce.
20. Po zakończeniu rozgrywek rundy wiosennej spadek z Ligi Wojewódzkiej Młodzików Młodszych po sezonie obejmie zespoły kończące rozgrywki na miejscach 15-18 tj. 5 i 6 w grupach srebrnych. Ilość spadających zespołów może być mniejsza jeśli nie wszystkie spośród uprawnionych do awansu zespołów uzyskają awans w wyniku posiadania w w/w klasie rozgrywkowej swoich przedstawicieli lub zrezygnują z udziału w rozgrywkach LWM.
21. Kryteria przyjęć do LWM:
- udział drużyn w LWM w poprzednim sezonie i zajęcie miejsce od 1 do 12;
 - preferowanie klubów z tzw. pełną parą drużyn (młodzicy starsi + młodzicy młodszy), pary mogą tworzyć drużyny z różnych miejscowości pod warunkiem, że mecze jako gospodarze będą rozgrywać na jednym boisku,
 - zgłoszenie do rozgrywek w wyznaczonym terminie.
22. Przy awansie z I i II LWJ oraz LWT i LWM drużyna awansująca zatrzymuje miejsce dla drużyny klubowej w lidze w której wywalczyła awans.

PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 31

W przypadku, gdy prowadzone jest postępowanie wyjaśniające w związku z wniesionym przez klub protestem dotyczącym zawodów, sędzia, który te zawody prowadził powinien stawić się wezwany przez Wydział Gier, Wydział Dyscypliny, Kolegium Sędziów oraz Komisję Odwoławczą w celu złożenia wyjaśnień.

§ 32

1. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez LZPN:

- I Instancją jest Wydział Gier lub Wydział Dyscypliny LZPN;
- II instancją jest Związkowa Komisja Odwoławcza LZPN.

W rozgrywkach prowadzonych przez OZPN:

- I Instancją jest Wydział Gier lub Wydział Dyscypliny OZPN;
- II instancją jest Związkowa Komisja Odwoławcza LZPN.

2. Odwołania od decyzji organów I instancji winny być wniesione do Związkowej Komisji Odwoławczej w ciągu 7 dni od daty otrzymania decyzji z Wydziału Dyscypliny (bezpośrednio do organu II instancji) oraz w ciągu 3 dni od daty otrzymania decyzji z Wydziału Gier wraz z uzasadnieniem za pośrednictwem Wydziału Gier, po uprzednim bądź jednoczesnym wpłaceniu kaucji odwoławczej. **Kopię odwołania należy przesłać drużynie przeciwnej.**

3. Wniesienie odwołania wstrzymuje wykonanie kary, chyba, że decyzji nadano rygor natychmiastowego wykonania.

§ 33

1. Klub może na piśmie złożyć protest w terminie 48 godzin po zawodach do Wydziału Gier lub Wydziału Dyscypliny LZPN lub OZPN (I instancja) z **jednoczesnym przesłaniem kopii protestu drużynie przeciwnej.** Po tym terminie protestu nie uwzględnia się.

2. Klub wnoszący protest zobowiązany jest wpłacić kaucję protestową w wysokości podanej w § 33 ust. 1, a w przypadku odwołania się od decyzji I instancji, wpłacić kaucję odwoławczą w wysokości podanej w § 33 ust. 2.

3. Brak dowodu wpłaty stanowiącej załącznik do protestu lub odwołania może być powodem jego odrzucenia bez rozpatrywania i udzielenia odpowiedzi.

4. Jeżeli organ właściwy do rozpoznania protestu lub odwołania uzna, że protest lub odwołanie nie może otrzymać właściwego biegu wskutek nie zachowania warunków formalno-prawnych, Przewodniczący wzywa stronę do usunięcia braków formalnych w terminie 7 dni. Nie usunięcie braków formalnych w określonym terminie spowoduje odesłanie pisma stronie bez rozpoznania.

§ 34

1. Ustala się kaucję protestową w I instancji:

- dla I LWJ w wysokości - 150,- zł;
- dla II LWJ w wysokości - 100,- zł;

- LWT oraz pozostałe ligi młodzieżowe w wysokości - 50,- zł;
- 2. Ustala się kaucję odwoławczą w II instancji:
 - dla I LWJ w wysokości - 200,- zł;
 - dla II LWJ w wysokości - 150,- zł;
 - LWT oraz pozostałe ligi młodzieżowe w wysokości - 100,- zł.

§ 35

W przypadku uwzględnienia wniesionego protestu lub odwołania kaucja podlega zwrotowi, zaś w przypadku nie uwzględnienia protestu lub odwołania – kaucja przepada na rzecz LZPN.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 36

1. LZPN i OZPN jako prowadzący rozgrywki nie ponoszą odpowiedzialności za zdarzenia związane z organizacją zawodów.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach młodzieżowych mają obowiązek ubezpieczenia zawodników biorących udział w rozgrywkach od następstw nieszczęśliwych wypadków.
3. We wszystkich sprawach nie objętych niniejszym regulaminem mają zastosowanie i obowiązują Uchwały Zarządu PZPN i LZPN oraz aktualnie obowiązujące przepisy gry w piłkę nożną. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi i Prezydium Zarządu LZPN.
4. Integralną częścią Regulaminu są terminarze rozgrywek na każdą rundę rozgrywkową oraz zamieszczone w nich wykazy drużyn uczestniczących w rozgrywkach o mistrzostwa w poszczególnych ligach i klasach.
5. Niniejszy Regulamin obowiązuje wszystkie kluby uczestniczące w rozgrywkach młodzieżowych na terenie województwa lubelskiego włącznie z I, II LWJ, LWT, LWM oraz wszystkie Wydziały LZPN i OZPN, Kolegium Sędziów LZPN i OKS OZPN.
6. Ewentualne zmiany lub uzupełnienia mogą wynikać z uchwał Zarządu PZPN oraz Zarządu LZPN.

Regulamin uchwalony przez Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w dniu 11 sierpnia 2017 r.,
uwzględniający zmiany wprowadzone od s. 2017/18 wynikające ze zmian w

**Unifikacji organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce,
Uchwały nr III/45 z dnia 27 marca 2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej
w sprawie zasad organizacji rozgrywek młodzieżowych szczebla centralnego w kategoriach wiekowych U-
19, U-17 i U-15 PZPN,
Uchwały nr VI/137 z dnia 14 lipca 2018 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zasad
organizacji rozgrywek Ligi Makroregionalnej U-19.**

/-/ Prezes LZPN Zbigniew Bartnik