

Chelmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej

22 – 100 Chelń, ul. I Pułku Szwoleżerów 15 a

Telefon/Fax: (82) 563 18 65 kom. 512 267 767 e-mail: ozpn_chelm@poczta.fm www.chozpn.pl
NIP 563-109-60-58 Bank Spółdzielczy w Chelmie 86 8187 0004 2001 0006 5458 0001



R E G U L A M I N

ROZGRYWEK CHEŁMSKIEJ

KLASY „A” SENIORÓW i JUNIORÓW

na sezon 2015/2016

CHEŁM - Sierpień 2015

Na podstawie § 33 ust. 6 Statutu ChOZPN i stosownych uchwał Zarządu PZPN przyjmuje się Zasady prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów w Chełmskiej Klasie „A” seniorów i juniorów w sezonie rozgrywkowym 2015/2016 w następującym brzmieniu:

ZASADY
PROWADZENIA ROZGRYWEK
W CHEŁMSKIEJ KLASIE „A” SENIORÓW i JUNIORÓW
w sezonie 2015/2016

ROZDZIAŁ I
CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1.

1. Wyłonienie po sezonie rozgrywkowym 2015/2016 zespołu lub zespołów w Klasie „A” seniorów, które uzyskają awans do klasy Okręgowej.
2. Rozgrywki o mistrzostwo Klasy „A” w sezonie 2015/2016 prowadzi Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Chełmie
3. W sezonie 2015/2016 chełmską klasę „A” tworzy :
 - a) w rozgrywkach seniorów 12 drużyn;
 - b) w rozgrywkach juniorów 9 drużyn.
4. Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Chełm, chełmski, krasnostawski i włodawski prowadzi rozgrywki w jednej grupie **Klasy „A” seniorów** (liczącej 12 zespołów) oraz Klasy „A” juniorów (liczącej 9 zespołów). Mecze juniorów rozgrywane są bezpośrednio przed rozgrywkami seniorów.
5. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a) zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami Lubelskiego ZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego, spółki akcyjnej lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością;
 - b) inne osoby prawne których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie: piłka nożna.

ROZDZIAŁ II POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a) Przepisy gry w piłkę nożną;
 - b) Uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - c) Uchwałę Zarządu PZPN nr. VIII/124 z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej;
 - d) Regulamin Dyscyplinarny PZPN – Uchwała Zgromadzenia Delegatów Zarządu z dnia 09.06.2015r (tekst jednolity).
 - e) Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku.;
 - f) Uchwałę nr II/27 z dnia 19.02. 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych,
 - g) Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014r w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych,
 - h) Uchwałę nr IV/74 z dnia 19 kwietnia 2012 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji dla sędziów piłkarskich (z późniejszymi zmianami);
 - i) Uchwałę nr V/68 z dnia 22 kwietnia 2010 roku Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania klas rozgrywkowych szczebla centralnego w sytuacji braku uzyskania licencji przez klub,
 - j) Uchwałę nr XI/300 z dnia 22.11.2013r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych (z późniejszymi zmianami).
3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Chełmskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej w Chełmie oraz Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie.
4. Kluby muszą zgłosić do rozgrywek zespół– w nieprzekraczalnym terminie do dnia **10 lipca 2013 r.** W przypadku nie nadesłania zgłoszenia w w/w. terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek.

ROZDZIAŁ III BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda Wydziału Gier ChOZPN na rozgrywanie meczów piłkarskich w Klasie „A” .
3. Spotkania mistrzowskie mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej, na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.

5. Ważność weryfikacji obiektu dla klubów uczestniczących w rozgrywkach Klasy „A” określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych Wydział Gier jako organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku, posiadającym ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej w widocznym miejscu.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Chełmskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna boisko za niezdadne do gry, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do właściwego Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki.
11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje regulaminowe:
 - w Klasie „A” - 200,- zł oraz zwrot kosztów transportu drużyny przeciwnej na zawody mistrzowskie jeśli zgłosi takie żądanie.
13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

ROZDZIAŁ IV LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych Lubelskiego ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, na co najmniej 5 dni przed zawodami) Wydziałowi Gier ChOZPN, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.

4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Lubelskiego ZPN, lub ChOZPN.
5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych – Wydział Dyscypliny ChOZPN może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.

ROZDZIAŁ V UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 5

1. W rozgrywkach Klasy „A” w sezonie 2015/2016 prowadzonych przez Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier ChOZPN w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN nr. VIII/124 z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej.
2. Zezwala się na warunkowe potwierdzenie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe potwierdzenie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo potwierdzony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
3. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt. 2, Wydział Gier prowadzący rozgrywkę cofa uprawnienie tego zawodnika.
4. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
5. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.
6. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt. 5.
7. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik potwierdza poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
8. Zawodnik o statusie amatora, występujący w rozgrywkach musi posiadać deklarację gry amatora.

9. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, PESEL lub datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.
10. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
- kwestię udziału zawodnika w rozgrywkach klubowych 11 osobowych i rozgrywkach futsalu w innym klubie regulują właściwe przepisy PZPN.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów Klasy Okręgowej może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a) od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
4. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
5. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. letniego okna transferowego tj. do 31 sierpnia danego roku posiadali status zawodnika wolnego mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 28 lutego roku następnego, a następnie uprawnieni do gry,
6. Zawodnicy, którzy do czasu zakończenia tzw. zimowego okresu transferowego tj. do ostatniego dnia lutego danego roku posiadali status zawodnika wolnego, mogą być potwierdzeni do klubu w czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 31 marca danego roku.
7. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).

§ 7

1. Od sezonu 2015/2016 do każdego klubu, bez względu na klasę rozgrywkową, może być potwierdzona i uprawniona dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku :
 - a) w rozgrywkach I, II, III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz Pucharu Polski na szczeblu ZPN 1 zawodnik cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej;
 - b) w szczególnie uzasadnionych przypadkach, na wniosek zainteresowanego klubu, Wojewódzki Związek Piłki Nożnej może wyrazić zgodę na równoczesny udział, w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym, więcej niż 1 zawodnika-cudzoziemca spoza obszaru Unii Europejskiej.

2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę.
3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika – cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie na pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.
4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywkę, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, właściwy „terytorialnie” WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
5. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.
6. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika– cudzoziemca w Polsce.
7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.
9. Każdy zawodnik polski powracający z zagranicy by być uprawnionym do gry winien posiadać certyfikat kraju w którym ostatnio występował .

§ 8

1. W meczach mistrzowskich seniorów w Klasie „A” muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi których na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej jeden zawodnik młodzieżowy.
2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi. W sezonie 2015/2016 są to zawodnicy urodzeni w 1995 roku i młodsi. Przyjmuje się, że zawodnikiem młodzieżowym jest wyłącznie zawodnik posiadający obywatelstwo polskie, bądź zawodnicy szkoleni w klubach zrzeszonych w PZPN. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany

w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia i 21 rokiem życia.

3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia – czerwona kartka – zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych.) Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 9

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a) jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. takie zastąpienie nie pomniejszy liczbę zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b) jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
 - c) jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 25-30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - a) jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - b) bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy.
4. W czasie meczu obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania, chyba, że lekarz wyznaczył krótszy termin ważności. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze

nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika .

7. Na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów Klasy „A”, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku sprawozdania sędziego zawierającego skład zawodników z wyszczególnieniem numeru na koszulce, nazwiska i imienia oraz daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Zaleca się wypełnianie tego dokumentu drukowanymi literami. Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.
8. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.

Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu określonego przez Wydział Gier ChOZPN (ważny dokument tożsamości).

10. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
11. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do wyznaczonego przez sędziego miejsca. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

12. W przypadku, gdy zawodnik nie stawi się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
 - a) jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali nie biorący udziału zawodnicy tej drużyny, mogą brać udział w zawodach klasy niższej;
 - b) jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak 3 zawodników;
 - c) zawodnik traci prawo gry w drużynie klasy niższej po rozegraniu 2/3 spotkań mistrzowskich w drużynie klasy wyższej (nie dotyczy to zawodnika w kategorii junior – r. 1997 i młodszy);
 - d) do liczby rozegranych meczów mistrzowskich zalicza się zawodnikowi występ w meczu bez względu na długość czasu jego obecności na boisku.
3. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry (nie dotyczy pozycji bramkarza).
4. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dot. bramkarzy).
5. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodom w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową, przy założeniu, że w pierwszym meczu wystąpił nie więcej niż połowę czasu gry. Postanowienia ust. 4 stosuje się odpowiednio.
6. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier Wojewódzkiego Związku Piłki Nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika – reprezentanta kraju po ukończeniu 15. roku życia w razie uzyskania zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej opinii Wydziału Szkolenia ChOZPN i przychodni sportowo-lekarskiej.

§ 11

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera posiadającego co najmniej uprawnienia instruktora dyscypliny sportu piłka nożna – w formie legitymacji wydanej przez/z upoważnienia MSiT, PZPN, uprawnienia trenera UEFA B, przy konieczności posiadaniu przez szkoleniowca aktualnej licencji – minimum licencji PZPN B wydanej przez Wojewódzki ZPN. W licencji – dokumencie ze zdjęciem podany jest numer i dat ważności.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała Nr VI/116 z dnia 24.06.2014r Zarządu PZPN.

3. Szkoleniowiec ma obowiązek wpisać/podać do protokołu nr licencji oraz przedstawić sędziemu dokument licencji, przebywać w czasie zawodów mistrzowskich przy drużynie, wypełniać należycie w duchu fair play swoje obowiązki. W przypadku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:

a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 400 zł

b/ drugi mecz - kara pieniężna 600 zł

c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

Klub ma obowiązek powiadomić ChOZPN/Komisję ds. Licencji Trenerskich LZPN o zmianie szkoleniowca. Lubelski ZPN podawał będzie na stronie internetowej wykaz szkoleniowców z terenu LZPN, którzy posiadają ważną licencję.

ROZDZIAŁ VI SĘDZIOWIE

§ 12

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów ChOZPN.
2. Wyznaczeni sędziowie potwierdzają przyjęcie obsady do realizacji w systemie Extranet.
3. Sędzia zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN powinien posiadać licencję do prowadzenia zawodów Klasy Okręgowej i niższych klas nadawaną przez Lubelski ZPN.
4. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów / Wydział Sędziowski. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
5. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
6. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
7. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone Wydziałowi Gier prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
8. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
9. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub

drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.

10. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawią, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - b) protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - c) książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarskie zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność – zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.
 - d) aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone § 9 pkt 10
 - e) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.
11. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).
12. Sędziom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez OKS ChOZPN zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
13. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom, obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
14. Sędzia zawodów zobowiązany jest w przeciągu 48 godzin od zakończenia spotkania do wypełnienia sprawozdania w systemie Extranet. Brak terminowości oraz inne uchybienia spowodują sankcje karne w stosunku do sędziego prowadzącego zawody wg Regulaminu Dyscypliny PZPN.
15. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć zbiorczo wszystkie oryginalne sprawozdania z zawodów po zakończeniu rundy rozgrywkowej lub wcześniej na wezwanie organu prowadzącego rozgrywkę.
16. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu bezpośrednio po zawodach, Wydział Dyscypliny ChOZPN nakłada na winny klub karę finansową.

ROZDZIAŁ VII ZASADY ROZGRYWEK

§ 13

1. Rozgrywki Klasy „A” prowadzi Wydział Gier ChOZPN w oparciu wyłącznie o niniejszy REGULAMIN i stosowne przepisy PZPN.
2. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.

3. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min.
4. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
 - b) za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
 - c) za przegrany mecz - 0 punktów.
5. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich w Klasie „A” seniorów są uprawnione do wymiany 4 zawodników, bez prawa powrotu do gry. Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.
6. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 14

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydział Gier ChOZPN w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych ChOZPN lub Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy rozgrywkowej. Brak zachowania terminowości w powiadomieniach może pociągnąć za sobą sankcje dyscyplinarne WD LZPN na wniosek WG LZPN/WD OZPN na wniosek WG OZPN.
4. Opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie Lubelskiego ZPN/na stronie danego terytorialnie OZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
5. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 4 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
6. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 10:45 lub 12:00 przy odległości ponad 120 km. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15:00. w zależności od pory roku.
7. Wydział Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
8. Wydział Gier Chełmskiego OZPN jako prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego. Wydział Gier może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.

9. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych Wydział Gier prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
10. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do WG) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
11. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości 50,- zł na konto Lubelskiego ChOZPN. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej i zgody pisemnej drużyny przeciwnej przesłanej do Związku - Wydział Gier ChZPN pozostawia bez rozpatrzenia.
12. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
13. W uzasadnionych przypadkach WG ChOZPN może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
14. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.
15. Zawodnik powołany do reprezentacji Lubelskiego ZPN musi zgłosić się w wyznaczonym terminie na konsultację szkoleniową lub mecz mistrzowski. O niemożności uczestnictwa zawodnika w zgrupowaniu z powodu kontuzji lub innej przeszkody decydują lekarz i sztab reprezentacji. W przypadku gdy powołany zawodnik nie zgłosi się bez usprawiedliwienia na konsultację szkoleniową, mecz kontrolny lub mecz mistrzowski zostanie ukarany zakazem udziału w dwóch najbliższych meczach mistrzowskich drużyny ligowej / w danej klasie rozgrywek, w której występuje, pod rygorem weryfikacji tych spotkań jako walkower na korzyść przeciwnika.
16. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
 - Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest Wydział Gier ChOZPN.
17. W przypadku podjęcia przez Wydział Gier ChOZPN decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 15, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
18. W przypadku podjęcia przez Wydział Gier LZPN / WG OZPN decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - 1) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;

- 2) zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 - 3) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a) opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - b) nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - c) odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 - 4) Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończanych zawodach.
19. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.
20. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

§ 15

1. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek.
2. Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub Klasy „A” ponosi karę finansową w wysokości 700, - zł.
3. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
5. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a) drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2015/2016;
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;

- f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009.
 - k) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - l) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - ł) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - m) drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - n) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - o) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem,
 - p) drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - r) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
 - s) drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 4 stosuje się odpowiednio.
6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
 7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
 8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
 10. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości - 300,- zł

ROZDZIAŁ VIII OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 16

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie Imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych (minimum 6 osób ubranych w kamizelki) i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
3. Ponadto organizator zawodów zobowiązany jest do:
 - a) zabezpieczenia szatni dla obu zespołów i sędziów odpowiadających wymogom licencyjnym - szatnie muszą być zabezpieczone przed przebywaniem lub wchodzeniem do nich osób nie upoważnionych, a organizator zapewnia depozyt na rzeczy wartościowe dla obu drużyn i sędziów. W przypadku kradzieży za powstałe szkody odpowiada organizator zawodów;
 - b) zapewnienia pełnej i fachowej informacji (zalecany spiker zawodów);
 - c) zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, zawodników, delegatów i obserwatorów do czasu ich odjazdu ze stadionu;
 - d) zabezpieczenia mienia drużyn, sędziów, obserwatora i delegata w tym środków transportu od momentu ich przybycia na obiekt sportowy do momentu ich wyjazdu. Środki transportu muszą być postawione na obiekcie w miejscu wskazanym przez organizatora zawodów;
 - e) zapewnienia osób (np. młodych zawodników) do podawania piłek w sytuacji, gdy piłka meczowa opuści pole gry.
4. Za naruszenie przepisów ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich organizator ponosi odpowiedzialność zgodnie z przepisami Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

ROZDZIAŁ IX OPIEKA LEKARSKA

§ 17

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, PESEL, orzeczenie i winno być ostemplowane przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów.

6. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie organizatora zawodów karą finansową w wysokości:
 - Klasa A - 100,- zł
7. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.
8. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do ponownego przedstawienia zaświadczenia lekarskiego / karty zdrowia dopuszczającego go do gry.

ROZDZIAŁ X SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i niniejszym Regulaminie Rozgrywek.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - 1/ W rozgrywkach Klasy „A” seniorów:
 - a) przy trzecim ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 30 zł
 - b) przy czwartym ostrzeżeniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
 - c) przy szóstym ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 60 zł
 - d) przy ósmym ostrzeżeniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
 - e) przy dziewiątym ostrzeżeniu żółta kartka - kara pieniężna 120 zł
 - f) przy dwunastym ostrzeżeniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów
 - g) przy każdym kolejnym ostrzeżeniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężna 250 zł.
5. Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartką) lub wykluczenie (czerwona kartka) w jednym meczu klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej w kwocie:
 - za pierwszy mecz - 100 zł.
 - za drugi mecz - 150 zł
 - za trzeci mecz - 200 zł
 - za czwarty mecz - 300 zł
 - za piąty i każdy kolejny mecz - 500 zł
6. Zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek aby mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim winien dokonać wpłaty do kasy lub na konto bankowe Chełmskiego OZPN:

**BANK SPÓŁDZIELCZY w Chełmie
86 8187 0004 2001 0006 5458 0001**

najpóźniej przed rozpoczęciem tego / danego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona Wydziałowi Gier ChOZPN bądź dołączona do sprawozdania sędziego przed rozpoczęciem meczu.

7. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch ostrzeżeń (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
8. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez Wydział Dyscypliny ChOZPN.
9. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
 - a) gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - b) gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - c) gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do Wydziału Dyscypliny ChOZPN.
10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
 - a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki na rzecz ChOZPN,
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
13. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
14. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek z zastrzeżeniem pkt. 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).

15. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.
Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.
16. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
17. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
18. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym Wojewódzkim ZPN (OZPN - okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
- a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas
 - b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

ROZDZIAŁ XI AWANSE I SPADKI

§ 19

1. Drużyna, która po zakończeniu rozgrywek sezonu 2015 / 2016 zajmie pierwsze miejsce w Klasie „A” seniorów, awansuje do klasy Okręgowej.
2. Ilość drużyn awansujących z chełmskiej klasy „A” do chełmskiej klasy okręgowej, oraz spadających z chełmskiej klasy okręgowej do chełmskiej klasy „A”, będzie uzależniona od ilości chełmskich drużyn (Hetman Żółkiewka, Włodawianka, Victoria Żmudź i Granica Dorohusk), spadających z IV ligi do chełmskiej klasy okręgowej, i tak:
 - a) w przypadku gdy z IV ligi spadną do chełmskiej klasy okręgowej 4 chełmskie drużyny, to z klasy okręgowej do klasy „A” spadną 4 drużyny, a z klasy „A” do klasy okręgowej awansuje 1 drużyna;
 - b) w przypadku gdy z IV ligi spadną do chełmskiej klasy okręgowej 3 chełmskie drużyny, to z klasy okręgowej do klasy „A” spadną 3 drużyny, a z klasy „A” do klasy okręgowej awansuje 1 drużyna;
 - c) w przypadku gdy z IV ligi spadną do chełmskiej klasy okręgowej 2 chełmskie drużyny, to z klasy okręgowej do klasy „A” spadną 2 drużyny, a z klasy „A” do klasy okręgowej awansuje 1 drużyna;
 - d) w przypadku gdy z IV ligi spadnie do chełmskiej klasy okręgowej 1 chełmska drużyna, to z klasy okręgowej do klasy „A” spadną 2 drużyny, a z klasy „A” do klasy okręgowej awansują 2 drużyny;

- e) w przypadku gdy z IV ligi nie spadnie do chełmskiej klasy okręgowej żadna chełmska drużyna, to z klasy okręgowej do klasy „A” spadnie 1 drużyna, a z klasy „A” do klasy okręgowej awansują 2 drużyny;
3. Uwzględniając awanse i spadki, w sezonie 2015/2016 Klasa Okręgowa ChOZPN liczyć będzie nie mniej niż 14 drużyn. Awanse i spadki w rozgrywkach chełmskiej klasy okręgowej juniorów, uzależnione są od awansów i spadków zespołów seniorów klasy okręgowej. Drużyny juniorów, których zespoły seniorów zostaną zdegradowane do klasy A będą występowały w sezonie 2015/2016 w rozgrywkach juniorów klasy A, bez względu na zajętą pozycję w tabeli.

§ 20

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach Klasy „A” wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, Wydział Dyscypliny ChOZPN wymierza karę finansową w wysokości - 700,- zł
3. Tabele publikowane będą w Komunikatach Chełmskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej 2 razy w sezonie rozgrywkowym na stronie internetowej ChOZPN.

§ 21

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.
W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:
 - 1) przy dwóch zespołach:
 - a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b. Jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Lubelski ZPN lub właściwy Okręgowy Związek Piłki Nożnej.
2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d, e.

ROZDZIAŁ XII PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 22

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, czy też nie.

1. Protesty i odwołania mogą dotyczyć:

- a) organizacji zawodów;
- b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
- e) tożsamości zawodników;
- f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji

3. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji protestacyjnej w wysokości 200,- zł.

4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi.

6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach Klasy „A” organem I instancji jest właściwy sprawie Wydział Gier bądź Wydział Dyscypliny Chełmskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej / jako prowadzący rozgrywkę, a II instancją jest Związkowa Komisja Odwoławcza LZPN.

7. Odwołania od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.

8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą LZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:

- 100,- zł w przypadku klubów Klasy „A” od odwołań składanych od orzeczeń dyscyplinarnych;
- 200 zł- w przypadku klubów klasy A od odwołań składanych od orzeczeń innych organów;
- 100,- zł w przypadku osób fizycznych z wyjątkiem kibiców;
- 200 zł – dla kibiców

9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

ROZDZIAŁ XIII POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 23

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez ChOZPN.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Klasy „A” wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo w sezonie rozgrywkowym 2015/2016 w kwocie – 800,- zł na konto ChOZPN.
3. Wysokość opłat za weryfikację boisk określa Zarząd Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Kluby wypłacają delegowanym sędziom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN/LZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Okręgowe Kolegium Sędziów.
5. Opłaty w ChOZPN z tytułu uprawnienia zawodnika do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera się w niżej określonej wysokości:
 - a) dla zawodników Klasy „A”:
 - 15 zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
 - 30 zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego.

Opłaty za uprawnienia zawodników kluby wnoszą do kasy lub na konto ChOZPN.

6. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstępujący) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.
7. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, którego jest członkiem/danego terytorialnie OZPN.
8. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy PZPN lub Lubelskiego ZPN.
9. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczału podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnej klasy rozgrywkowej.

ROZDZIAŁ XIV POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 24

1. Niniejsze zasady obowiązują w rozgrywkach Klasy „A” ChOZPN w sezonie 2015/2016.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszych zasadach z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN, LZPN lub ChOZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu
3. Prawo interpretacji niniejszych zasad przysługuje Zarządowi Chełmskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej.
4. Niniejsze zasady zatwierdzono na posiedzeniu Komisji ds. Nagłych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej Uchwałą w dniu 26 sierpnia 2013 roku.

Uchwała z dnia 13 sierpnia 2015. Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie w sprawie przyjęcia Zasad prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów Klasy „A” w sezonie rozgrywkowym 2015/2016.

P R E Z E S
Chełmskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej
/-/ Anatol Obuch

Chełm, dnia 13 sierpnia 2015 r.

A N E K S DO ROZGRYWEK CHEŁMSKIEJ KLASY “A” JUNIORÓW

1. W sezonie 2015/16 w Chełmskiej Klasie „A” juniorów występuje 9 drużyn. Mecze juniorów rozgrywane są bezpośrednio przed rozgrywkami seniorów.
W sezonie 2015/16 w klasie “A” drużyn juniorów nie posiadają : **„Bug” Hanna, MKS Siedliska, „Leszkopol” Bezek**
2. W sezonie 2015/16 w rozgrywkach juniorów mogą brać zawodnicy urodzeni w latach 1997-2001.
3. Zawody juniorów trwają 2 X 40 minut, z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 minut.
4. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich klasy “A” juniorów uprawnione są do wymiany 7 zawodników, bez prawa powrotu do gry.
5. Awanse i spadki w rozgrywkach chełmskiej klasy “A” juniorów, uzależnione są od awansów i spadków zespołów seniorów klasy “A”.
6. W przypadku nie stawienia się drużyny juniorów na zawody mistrzowskie, winna drużyna zostanie ukarana karą finansową w wysokości 150 zł.
7. Zawodnik który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółta kartka), zostanie automatycznie ukarany :
 - a) przy czwartym napomnieniu (żk) – jeden mecz dyskwalifikacji,
 - b) przy ósmym napomnieniu (żk) – jeden mecz dyskwalifikacji,
 - c) przy dwunastym napomnieniu (żk)- kara dyskwalifikacji dwóch meczów,
 - d) przy każdym kolejnym napomnieniu (żk) – kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.

Przewodniczący Wydziału Gier ChOZPN
Sławomir Kuźmicki